

Евгений Панюков

**ИГРА ГО
ПЕРВЫЙ ЗАДАЧНИК
ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ
(IV часть,
повторение пройденного)**

Содержание

Общая информация.....	1
Дамэ.....	2
Атари и захват камней.....	5
Жизнь и смерть групп.....	11
Территория.....	19
Начало партии.....	23
Соединение и разрезание.....	25
Оиотоси и непрерывное атари.....	29
"Защёлка".....	31
"Хомутик".....	33
"Лесенка".....	35
Сэки – обоюдная жизнь.....	37
Сэмзай.....	39
Правильное оформление решения задач в 3 хода.....	45
Конкурс решения задач.....	46
Контрольные и итоговые тесты.....	57
Распределение учебных часов.....	61
Ответы.....	62

Учебный план для спортшкол

№	Предметные области	Количество часов по годам обучения					
		ГНП 1	ГНП 2	ТГ 1, 2	ТГ 3, 4, 5	ГССМ	ГВСМ
		312	416	624	936	1248	1664
I	Общая физическая подготовка	32 (10-16%)	42 (8-14%)	32 (4-6%)	48 (4-6%)	62 (4-6%)	84 (4-6%)
II	Специальная физическая подготовка	-	-	36 (4-6%)	48 (4-6%)	62 (4-6%)	84 (4-6%)
III	Теоретическая, психологическая подготовка	112 (30-40%)	146 (30-40)	112 (15-25%)	188 (15-25%)	250 (15-25%)	256 (15-25%)
1	История го	4	4	4	2	2	2
2	Основы психологии человека. Спортивный режим	4	4	4	4	4	4
3	Антидопинговые правила	2	2	2	4	4	4
4	Фусэки (начало партии)	12	24	24	40	54	60
5	Тюбан (середина игры)	56	64	42	72	72	72
6	Ёсэ (окончание партии)	24	36	28	54	42	42
7	Современные информационные технологии	6	8	4	8	4	4
8	Самостоятельная работа	-	-	-	-	64	64
9	Тестирование и аттестация	4	4	4	4	4	4
IV	Технико-тактическая подготовка	156 (40-58%)	208 (40-58%)	372 (40-60%)	468 (40-60%)	624 (30-57%)	820 (30-57%)
1	Стратегия и тактика	48	64	108	128	180	280
2	Анализ типовых позиций	24	36	88	150	150	184
3	Решение задач и комбинаций	54	72	112	120	120	180
4	Тренировочные партии	25	32	48	54	70	72
5	Самостоятельная работа	-	-	12	12	100	100
6	Тестирование и аттестация	4	4	4	4	4	4
V	Участие в соревнованиях, инструкторская и судейская практика	12 (2-4%)	20 (4-6%)	72 (7-12%)	184 (15-25%)	250 (15-30%)	420 (20-40%)

Этикет

Перед началом партии поприветствуйте друг друга лёгким поклоном или рукопожатием.

Первый ход чёрные делают в правый верхний угол от себя или в центр.

Не разговаривайте во время турнирной партии.

Не берите камень, если не придумали куда его поставить.

Если вы взяли камень, то сделайте ход!

Не берите ход назад.

Не бряцайте камнями.

Не возите камень по доске.

Не подсказывайте и не пользуйтесь подсказками.

После партии поблагодарите соперника за игру.

Нигири

Нигири – это розыгрыш цвета перед началом партии: один из партнёров (более старший по возрасту или разряду) берёт горсть белых камней, а его соперник должен угадать чётность, выставив на доску один или два чёрных камня. Выигравший нигири получает чёрные камни.

Последовательность завершения партии:

1) игрок пропускает свой ход (говорит “пас”), если уверен, что всё игровое поле разыграно, и следующие ходы бессмысленны или (что ещё хуже) убыточны. Если противник также пропускает ход, то игра останавливается;

2) определяется статус групп;

3) заполняются нейтральные пункты;

4) удаляются пленные камни;

5) пленные камни выставляются на территорию того же цвета;

6) определяется разница между суммой очков чёрных и белых.

7) выигрывает тот, кто набрал больше очков.

Игра закончена.

Начинающие часто ошибаются в выборе момента прекращения игры. Не спешите! Нужно сыграть не один десяток партий, чтобы уверенно закончить партию.

Коми

В игре на равных начинают чёрные. За это право первого хода чёрные отдают компенсацию: на доске 9x9 – 0,5 очка, на доске 13x13 – 3,5 очка, на доске 19x19 – 6,5 очков.

Общая информация Правила игры

1. Правило хода

– Ход – это постановка камня на одно из пересечений вертикальных и горизонтальных линий.

– Ходы делаются по очереди!

– После совершения хода камень запрещено передвигать!

2. Правило захвата

– Камни, у которых нет свободных пунктов (дамэ) немедленно удаляются с игрового поля!

3. Правило запрещенных ходов

– Запрещено делать “самоубийственные” ходы.

– Запрещено повторять позицию (правило ко)

Цель игры: набрать больше очков, чем соперник.

Очки начисляются за пункты территории и за захваченные камни.

Что нужно для игры?

Игровые фишки двух цветов.

Игровое поле с 19 вертикальными и 19 горизонтальными линиями.

Для освоения основных приёмов и понятий применяются игровые поля 9x9 и 13x13

Стандартные размеры: диаметр камня: 21-22 мм.

Размер игрового поля 19x19: 45,5 см. x 42,4 см.

Как стать сильнее?

1. **Играть в турнирах**, информация о турнирах в России:

<http://gofederation.ru/>

Играть в Интернете, популярные игровые сайты:

<http://www.gokgs.com/>,

<http://pandanetigs.com/>,

<http://www.tygemgo.com/>.

2. **Анализировать сыгранные партии.**

Записи партий профессиональных игроков:

<http://igokisen.web.fc2.com/news.html>

3. **Решать задачи**, например, на сайте:

<https://gogameguru.com/getbetter>

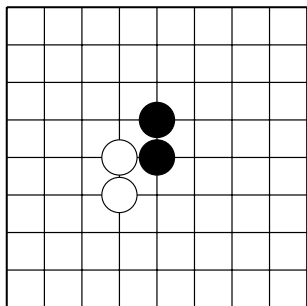
atgo/goproblems/

4. **Изучать стандартные варианты**, например, на сайте:

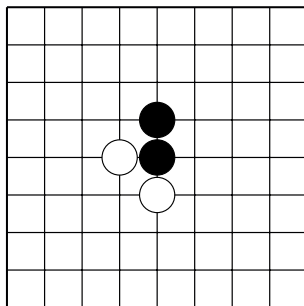
<http://goban.org/>.

Дамэ

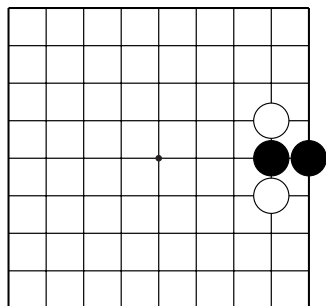
Сколько дамэ у чёрных камней?



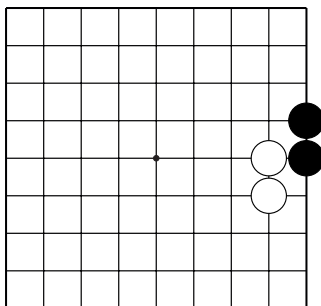
№1 ()



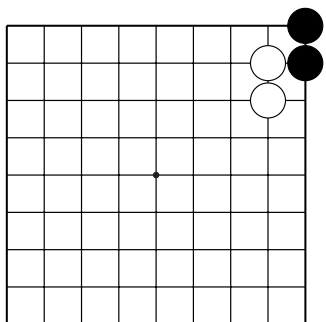
№2 ()



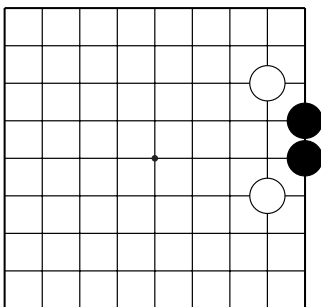
№3 ()



№4 ()



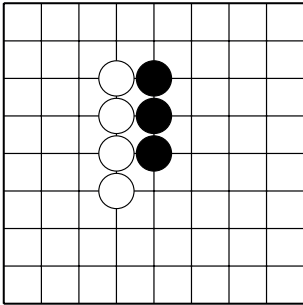
№5 ()



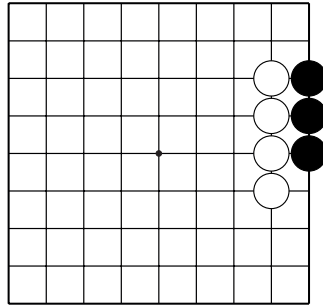
№6 ()

Дамэ

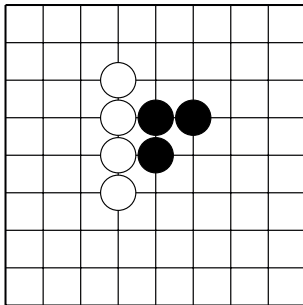
Сколько дамэ у чёрных камней?



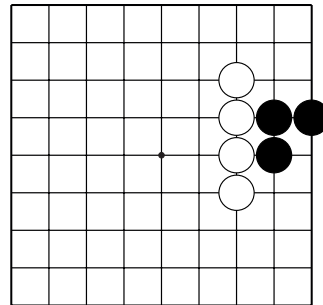
№7 ()



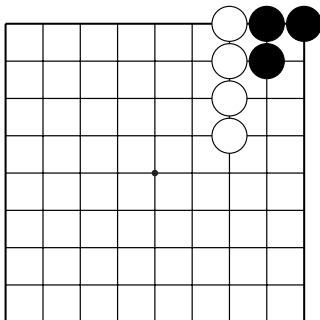
№8 ()



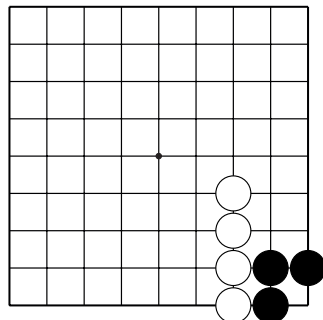
№9 ()



№10 ()



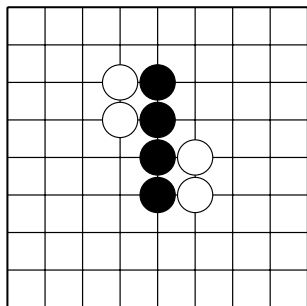
№11 ()



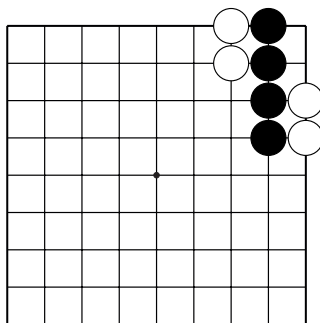
№12 ()

Дамэ

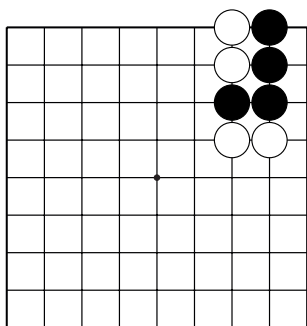
Сколько дамэ у чёрных камней?



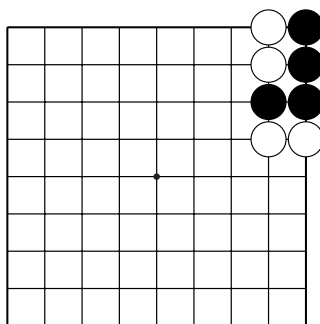
№13 ()



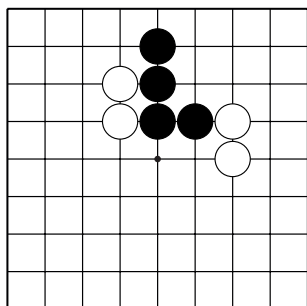
№14 ()



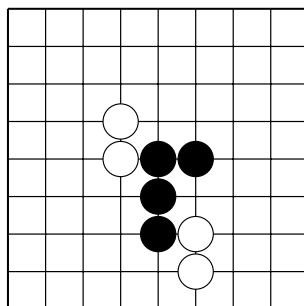
№15 ()



№16 ()



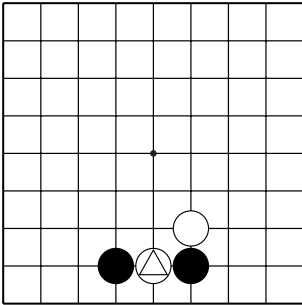
№17 ()



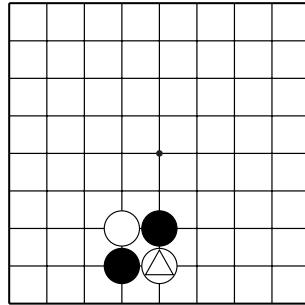
№18 ()

Атари и захват камней

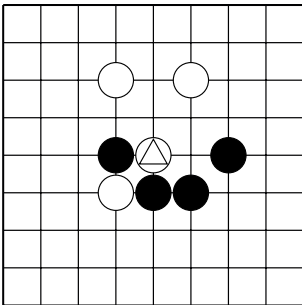
1. Как атаковать отмеченные камни белых?
2. Укажите только **один** ход.



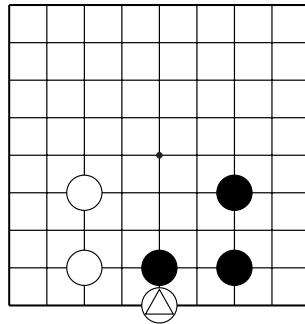
№1



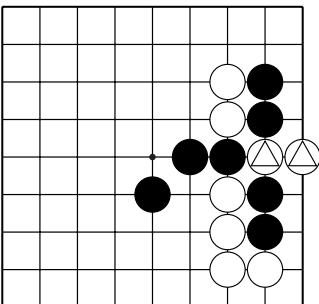
№2



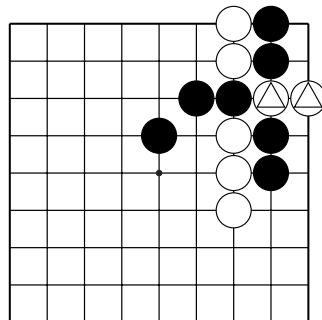
№3



№4



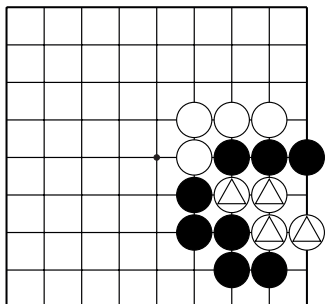
№5



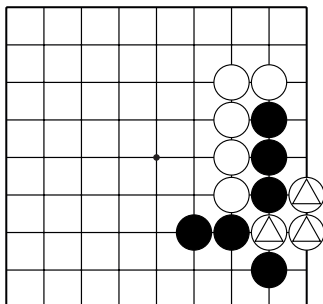
№6

Атари и захват камней

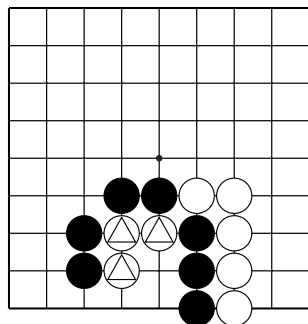
1. Как атаковать отмеченные камни белых?
2. Укажите только **один** ход.



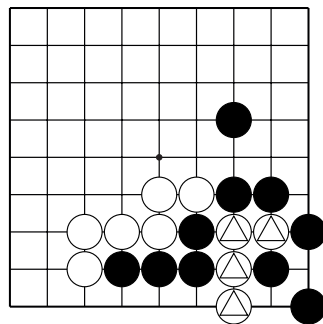
№7



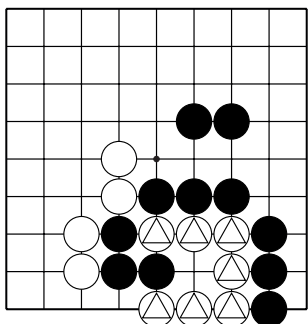
№8



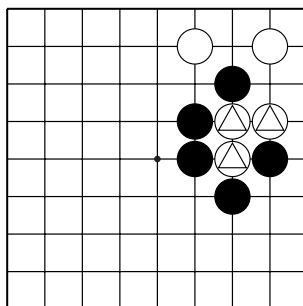
№9



№10



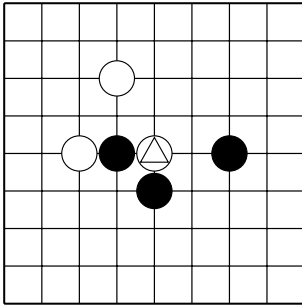
№11



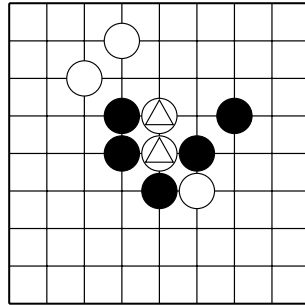
№12

Атари и захват камней

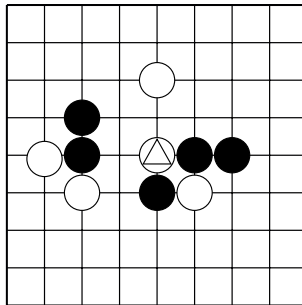
1. Как атаковать отмеченные камни белых?
2. Укажите только **один** ход.



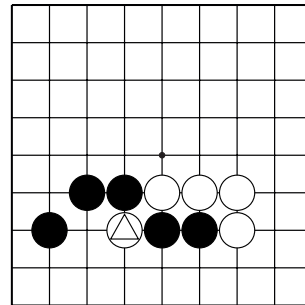
№13



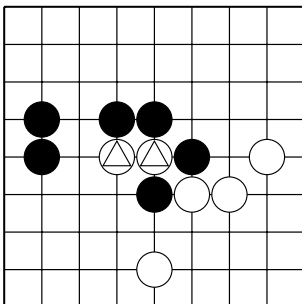
№14



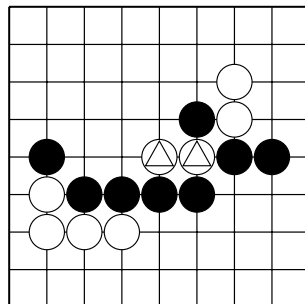
№15



№16



№17

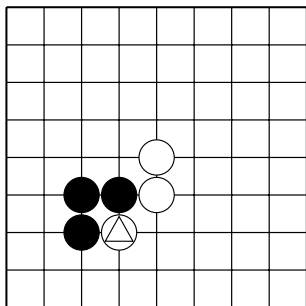


№18

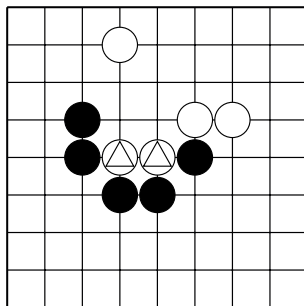
Атари и захват камней

1. Как атаковать отмеченные камни белых?

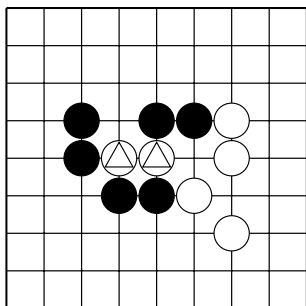
2. Укажите только **один** ход.



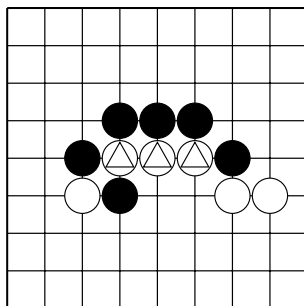
№19



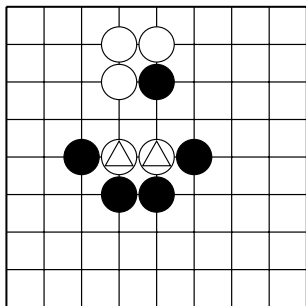
№20



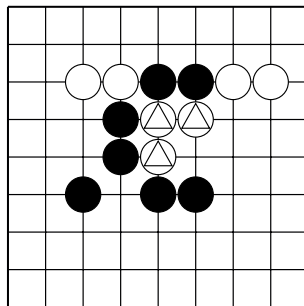
№21



№22



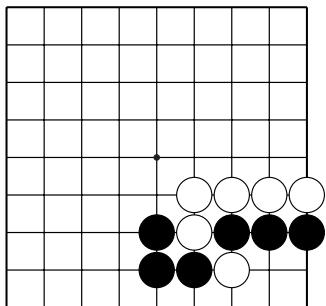
№23



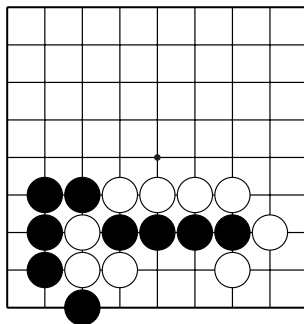
№24

Атари и захват камней

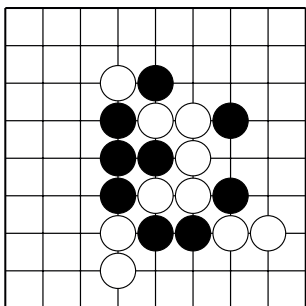
1. Выберите цель для атаки.
2. Сыграйте правильное атари.



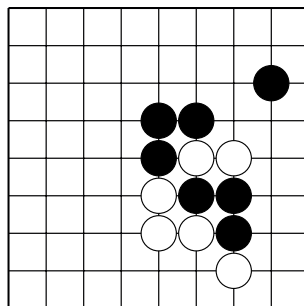
№25



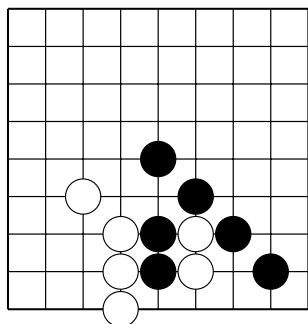
№26



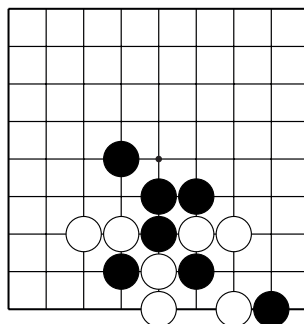
№27



№28



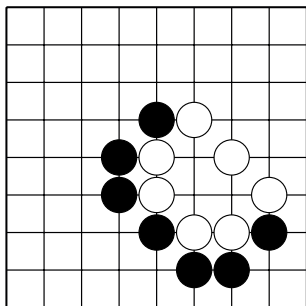
№29



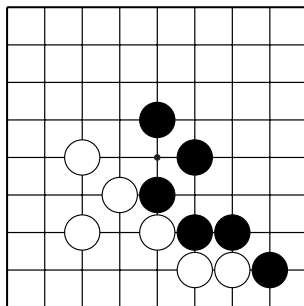
№30

Атари и захват камней

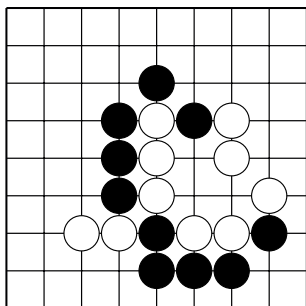
1. Выберите цель для атаки.
2. Сыграйте правильное атари.



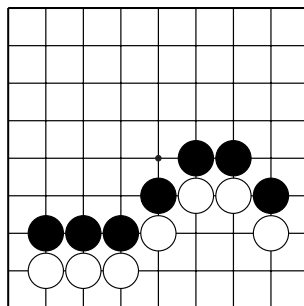
№31



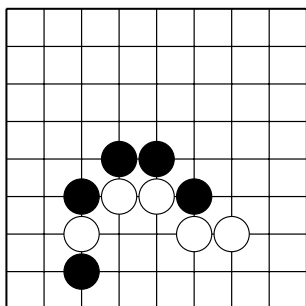
№32



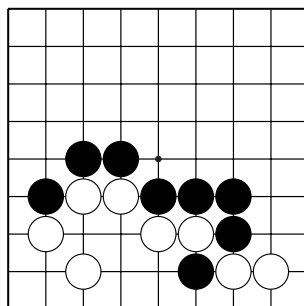
№33



№34



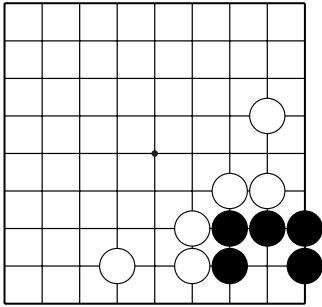
№35



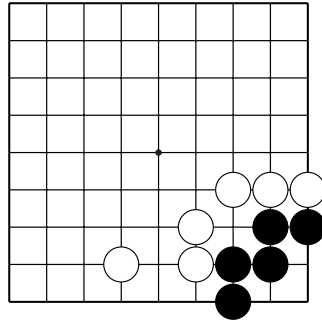
№36

Жизнь и смерть групп

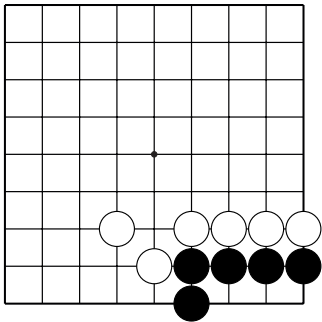
1. Ход чёрных. Постройте два глаза
2. Укажите только **один** ход.



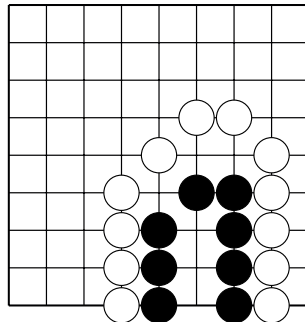
№1



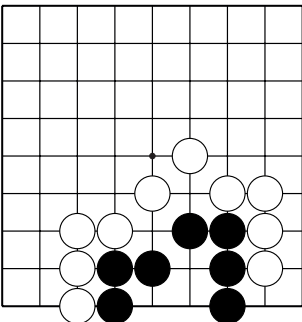
№2



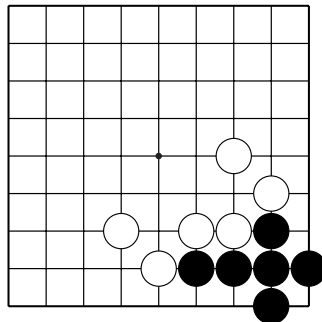
№3



№4



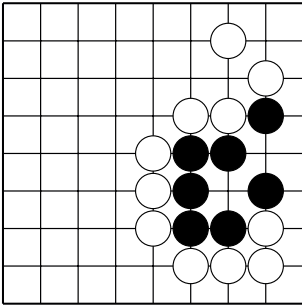
№5



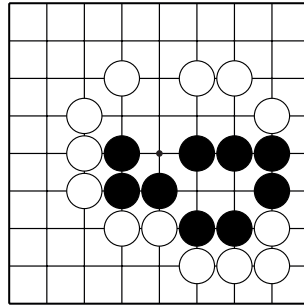
№6

Жизнь и смерть групп

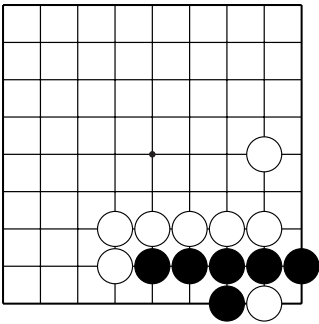
1. Ход чёрных. Постройте два глаза
2. Укажите только **один** ход.



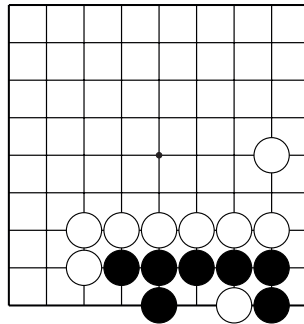
№7



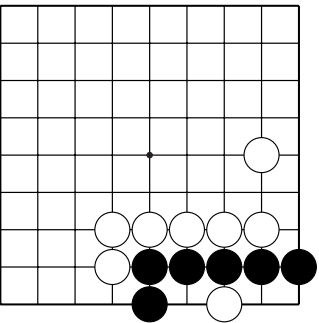
№8



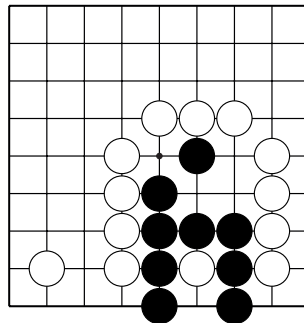
№9



№10



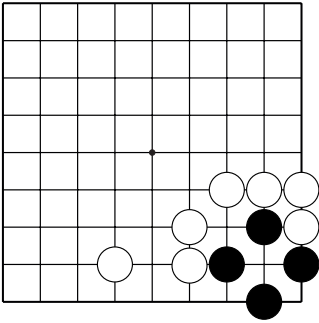
№11



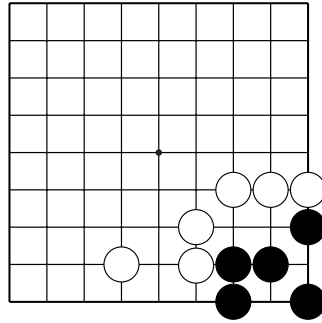
№12

Жизнь и смерть групп

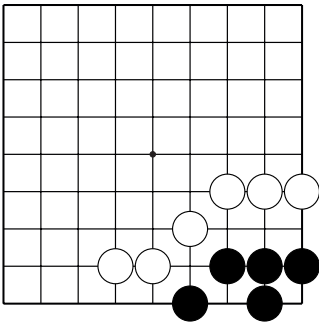
1. Ход чёрных. Постройте два глаза
2. Укажите только **один** ход.



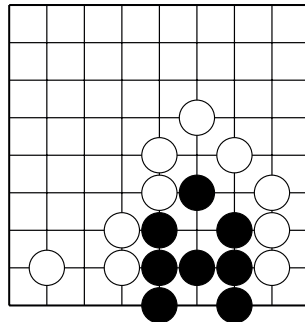
№13



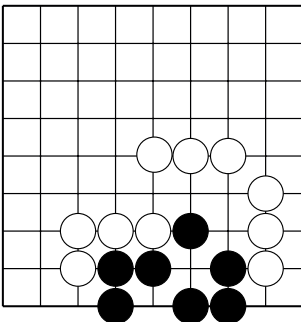
№14



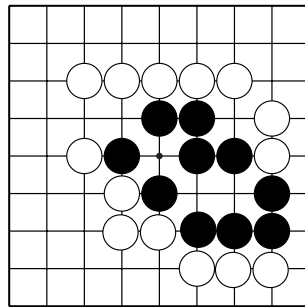
№15



№16



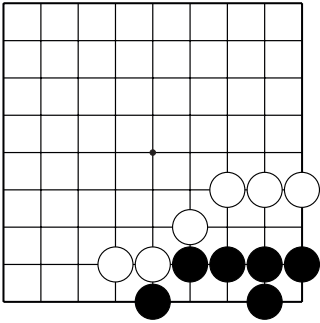
№17



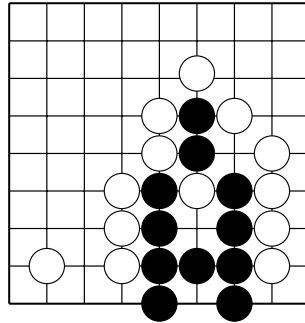
№18

Жизнь и смерть групп

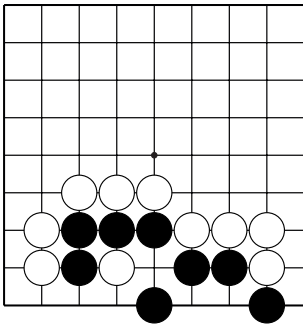
1. Ход чёрных. Постройте два глаза
2. Укажите только **один** ход.



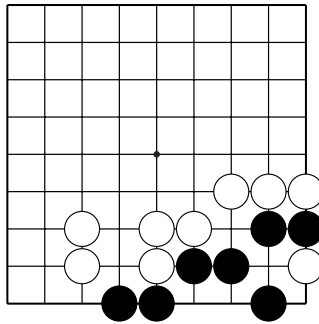
№19



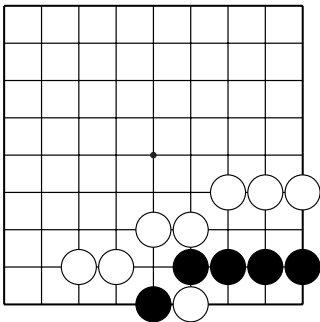
№20



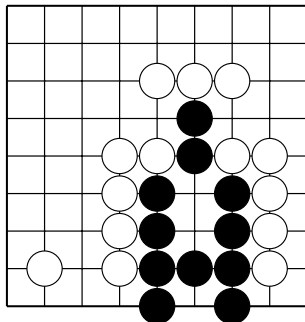
№21



№22



№23

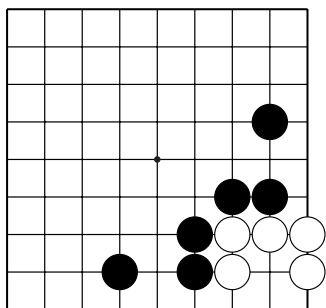


№24

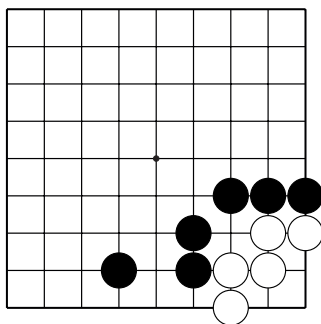
Жизнь и смерть групп

1. Ход чёрных. Как убить группу белых?

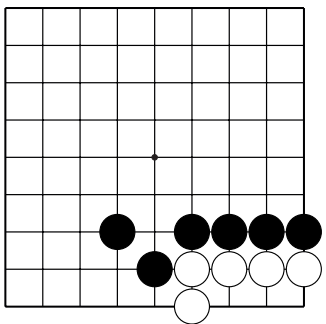
2. Укажите только **один** ход.



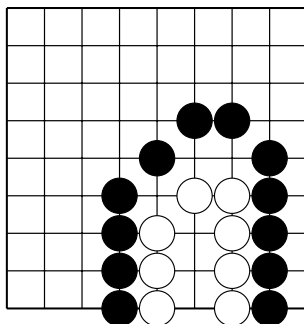
№25



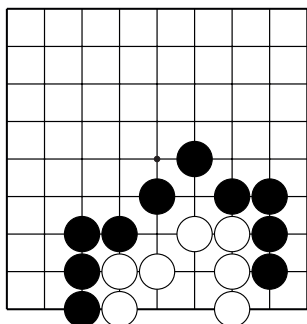
№26



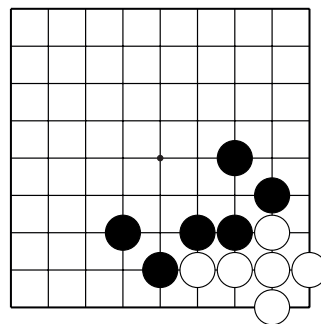
№27



№28



№29

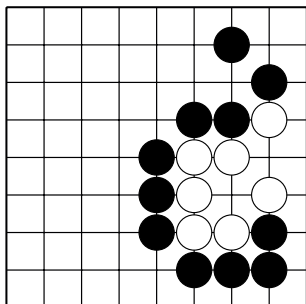


№30

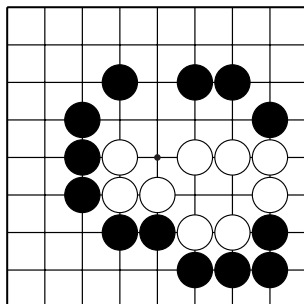
Жизнь и смерть групп

1. Ход чёрных. Как убить группу белых?

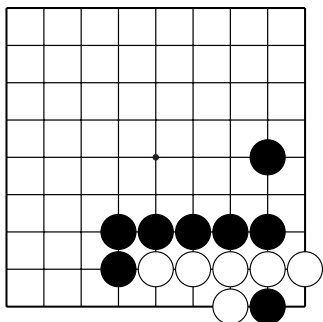
2. Укажите только **один** ход.



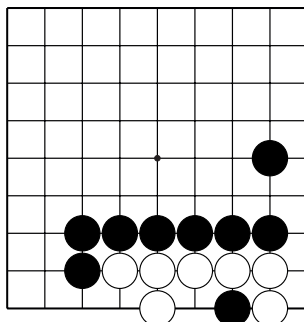
№31



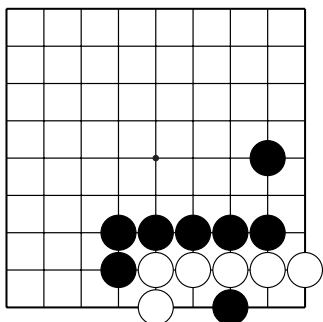
№32



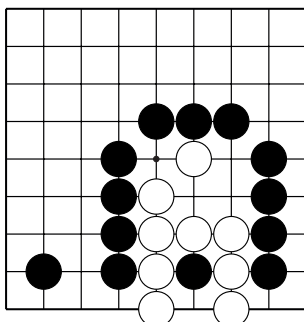
№33



№34



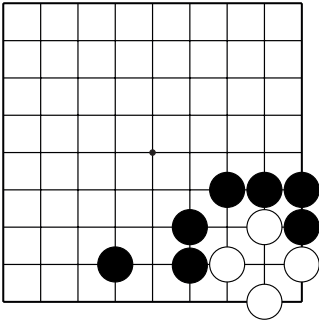
№35



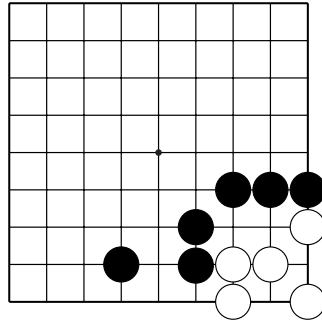
№36

Жизнь и смерть групп

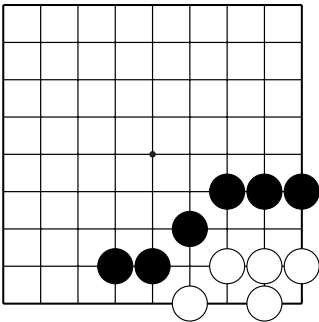
1. Ход чёрных. Как убить группу белых?
2. Укажите только **один** ход.



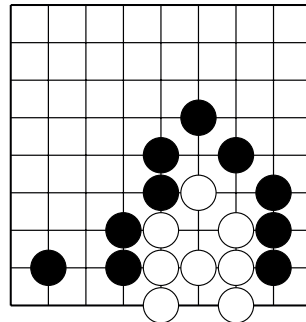
№37



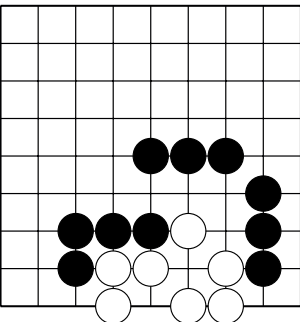
№38



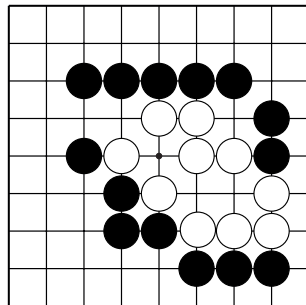
№39



№40



№41

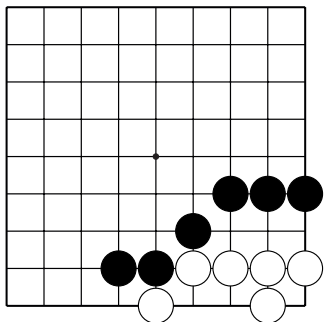


№42

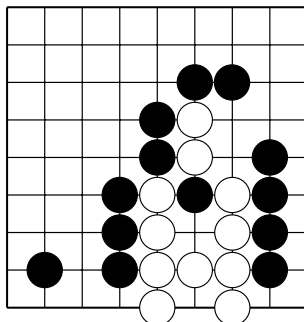
Жизнь и смерть групп

1. Ход чёрных. Как убить группу белых?

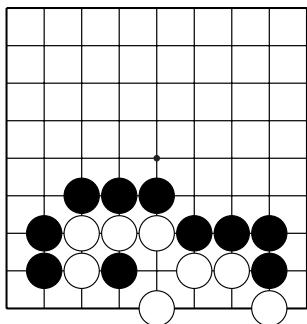
2. Укажите только **один** ход.



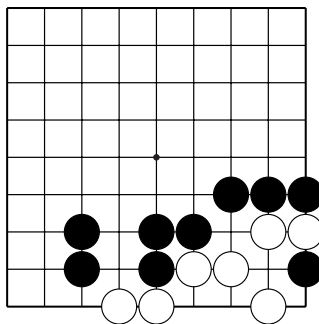
№43



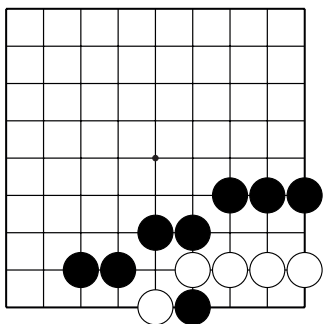
№44



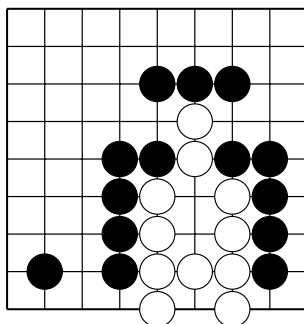
№45



№46



№47

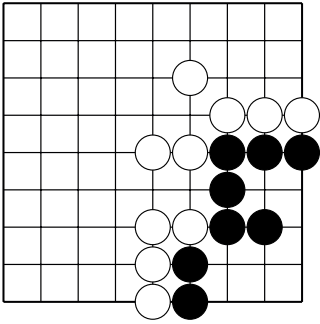


№48

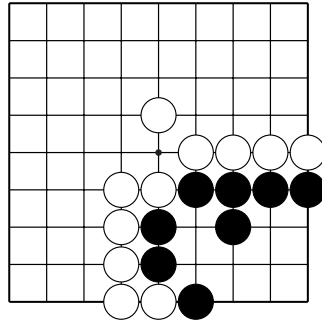
Территория

Ход чёрных.

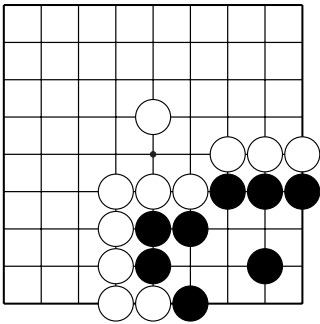
Найдите и защитите слабый пункт в территории чёрных.



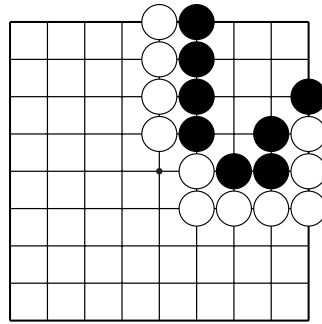
№1



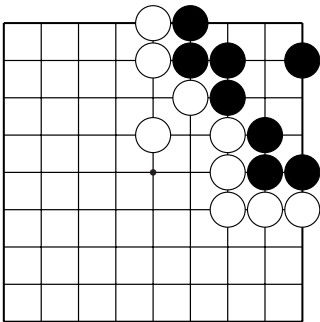
№2



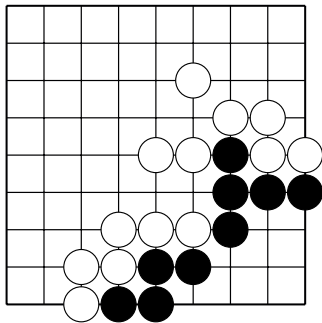
№3



№4



№5

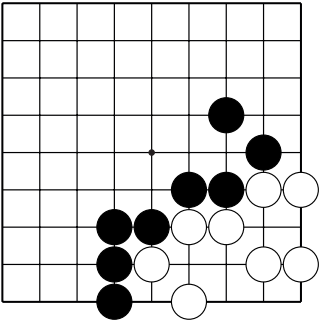


№6

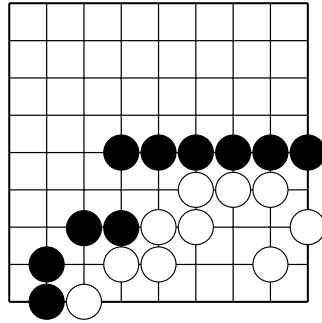
Территория

Ход чёрных.

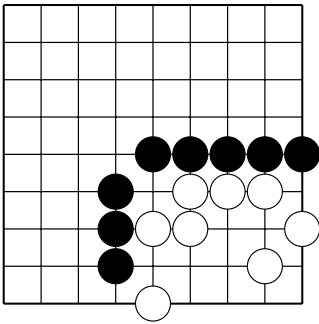
Какой ход уменьшает территорию белых?



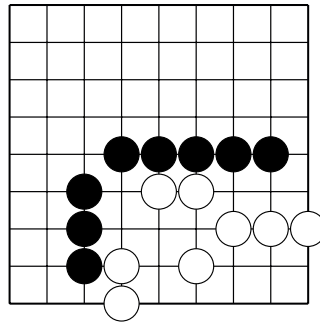
№7



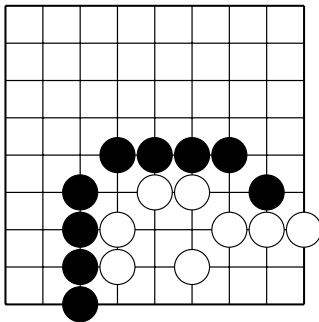
№8



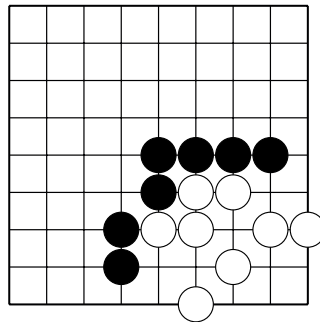
№9



№10



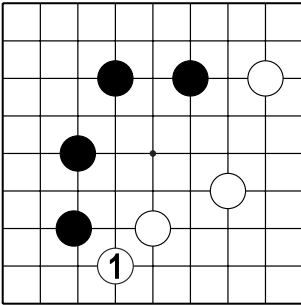
№11



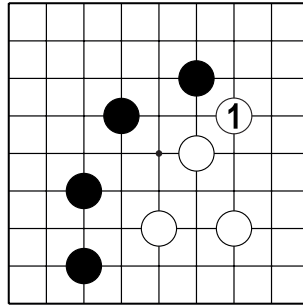
№12

Территория

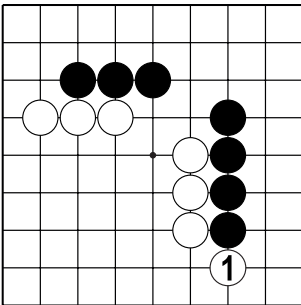
Как защитить территорию после хода б.1?



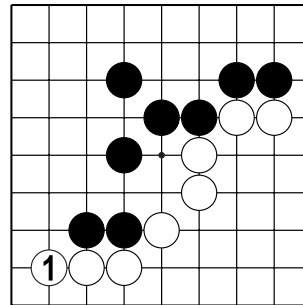
№13



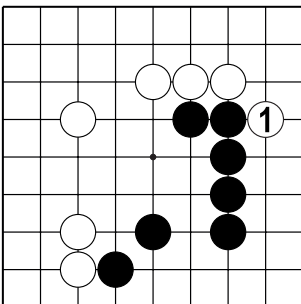
№14



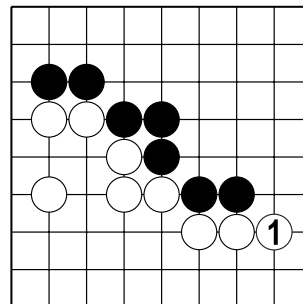
№15



№16



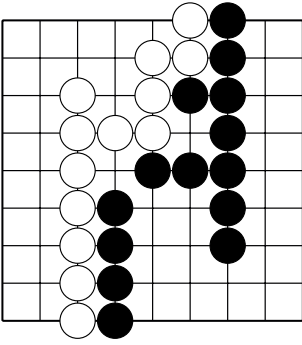
№17



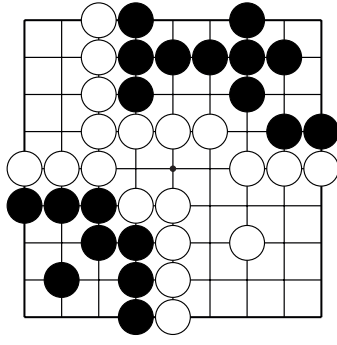
№18

Территория

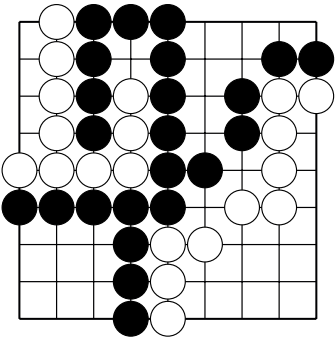
Отметьте нейтральные пункты.



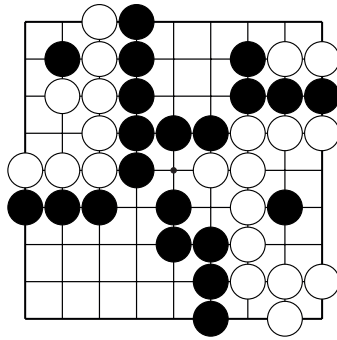
№19



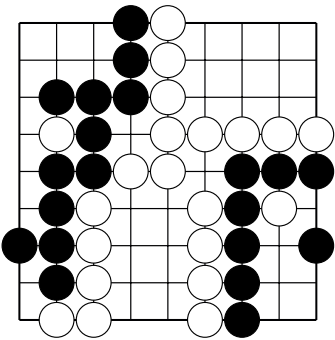
№20



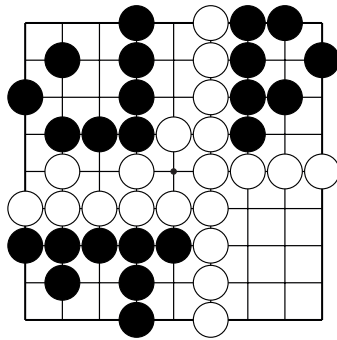
№21



№22

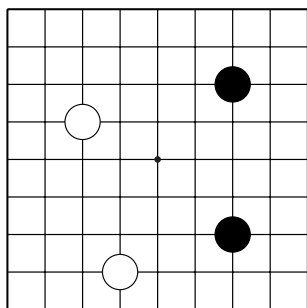


№23

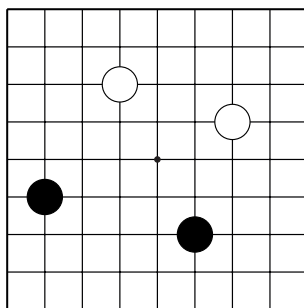


№24

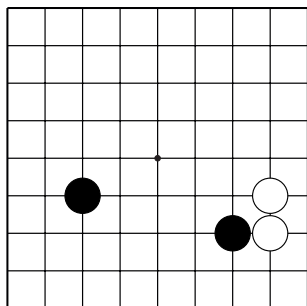
Начало партии
 Кто сыграл лучше? Чёрные или белые?
 Почему (устно)?



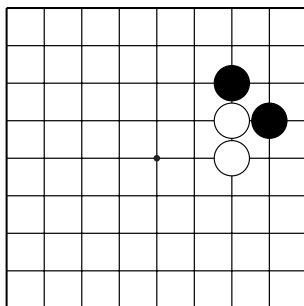
№1



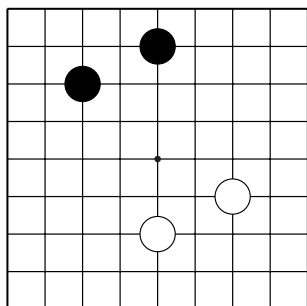
№2



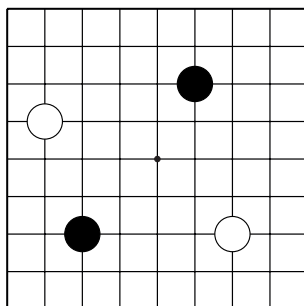
№3



№4



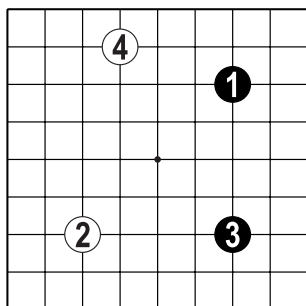
№5



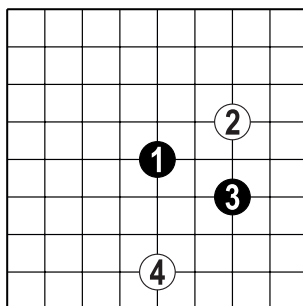
№6

Начало партии

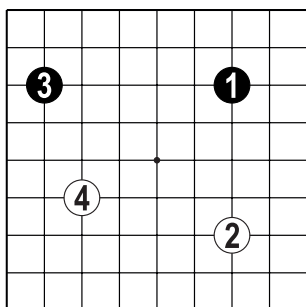
Отметьте плохие ходы для начала партии.



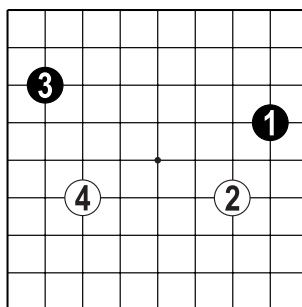
№7



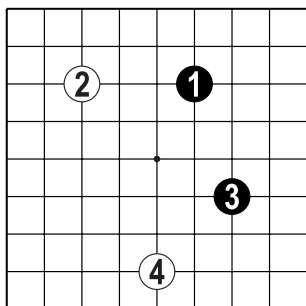
№8



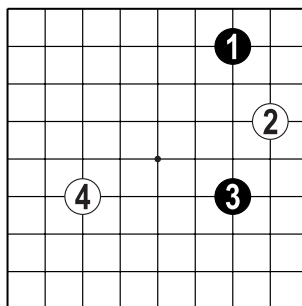
№9



№10



№11

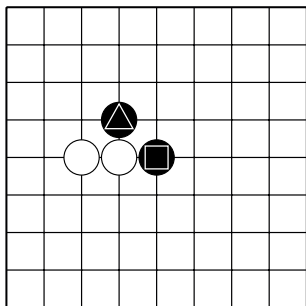


№12

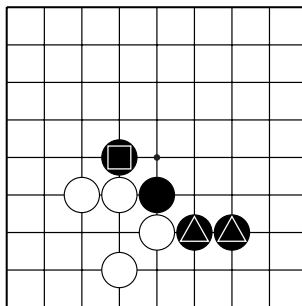
Соединение и разрезание

Соедините отмеченные камни чёрных.

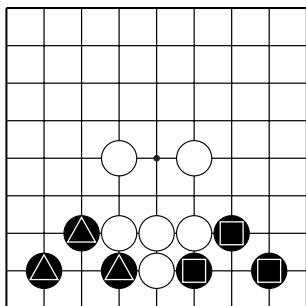
Помните, соединения бывают прямые и не прямые!



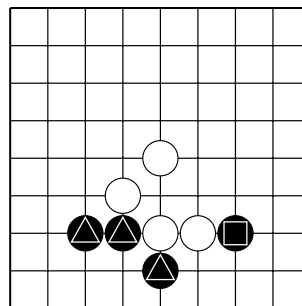
№1



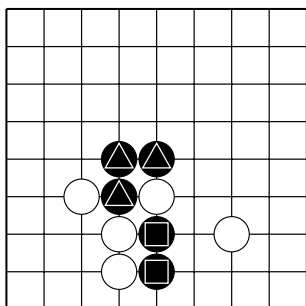
№2



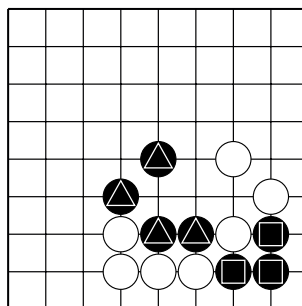
№3



№4



№5

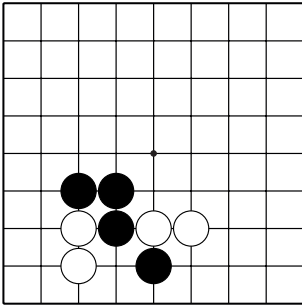


№6

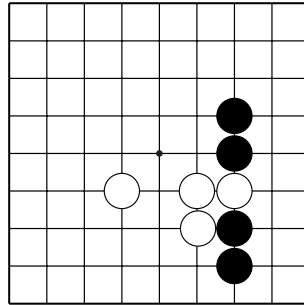
Соединение и разрезание

Соедините отмеченные камни чёрных.

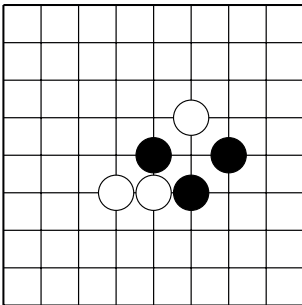
Помните, соединения бывают прямые и не прямые!



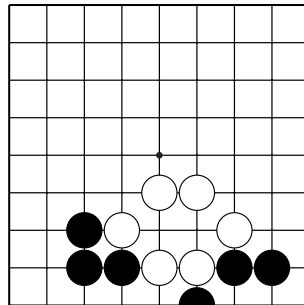
№7



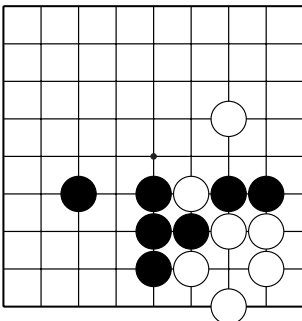
№8



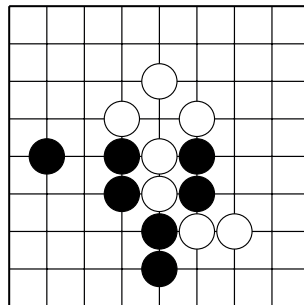
№9



№10



№11

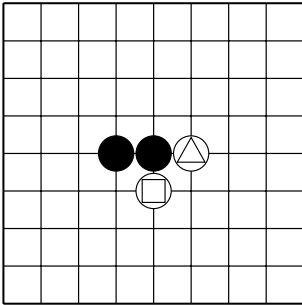


№12

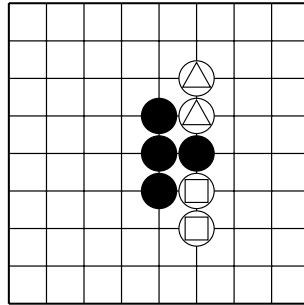
Соединение и разрезание

Разрежьте отмеченные камни белых.

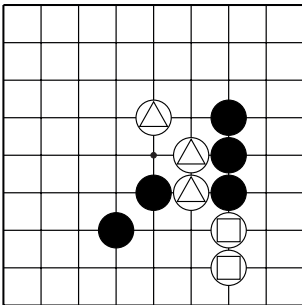
Помните, разрезания бывают прямые и не прямые!



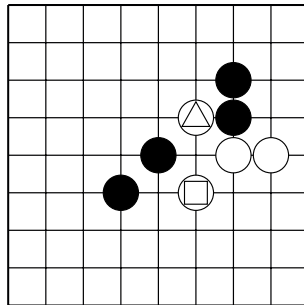
№13



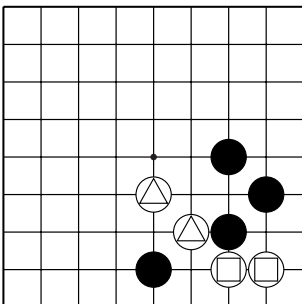
№14



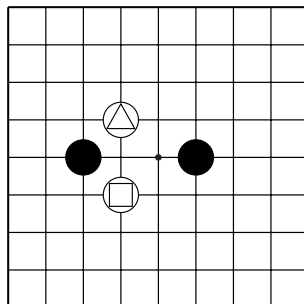
№15



№16



№17

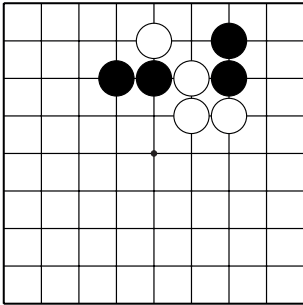


№18

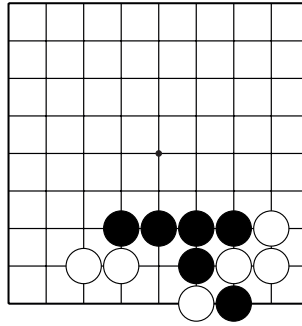
Соединение и разрезание

Разрежьте отмеченные камни белых.

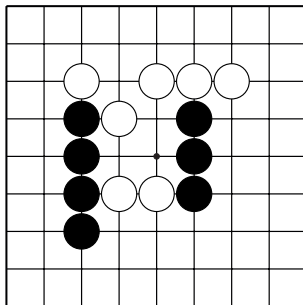
Помните, разрезания бывают прямые и не прямые!



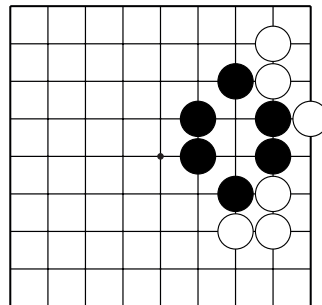
№19



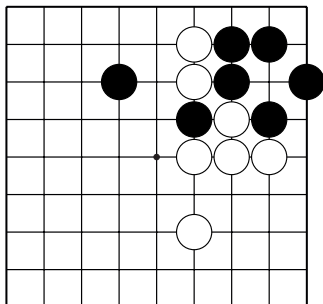
№20



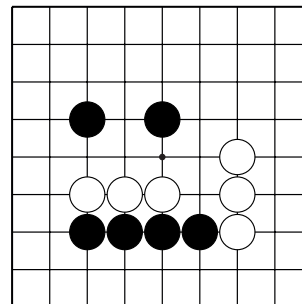
№21



№22



№23

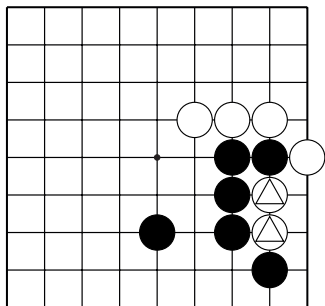


№24

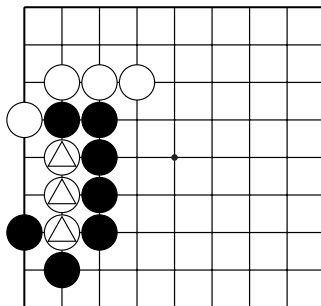
Оиотоси и непрерывное атари

Какой ход ловит отмеченные камни белых?

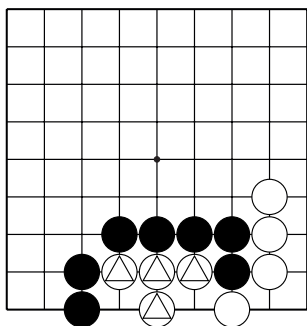
Укажите только один ход.



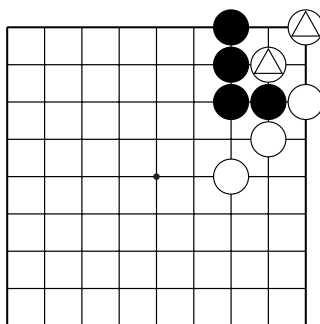
№1



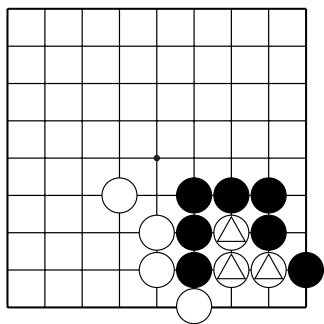
№2



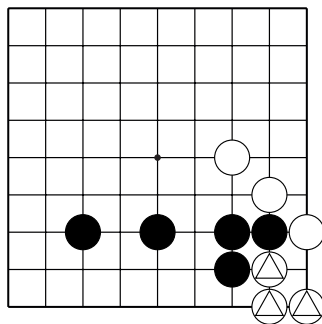
№3



№4



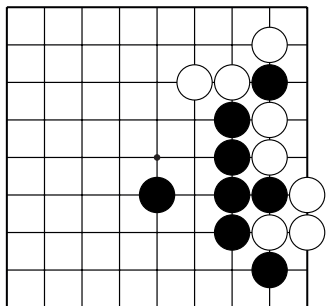
№5



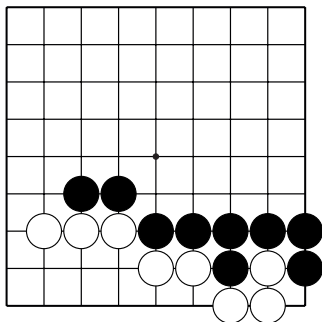
№6

Оиотоси и непрерывное атари

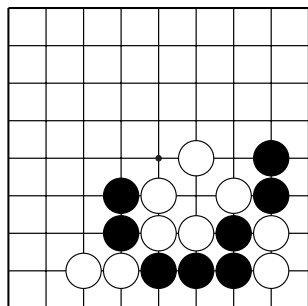
После какого хода чёрных белым невыгодно спасать свои камни?



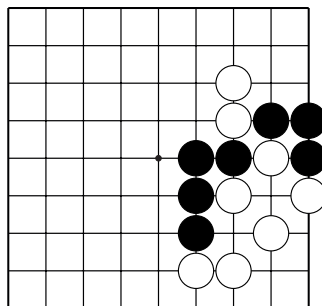
№7



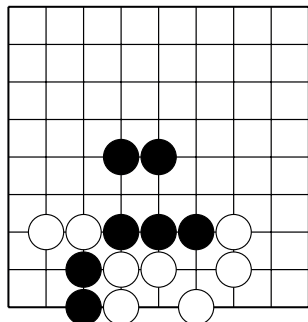
№8



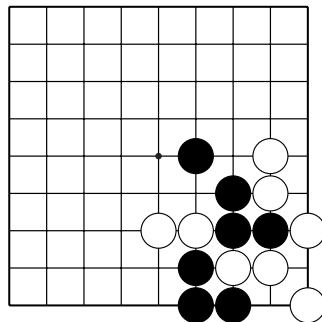
№9



№10



№11

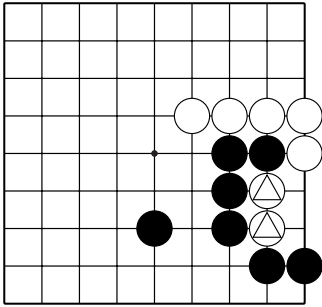


№12

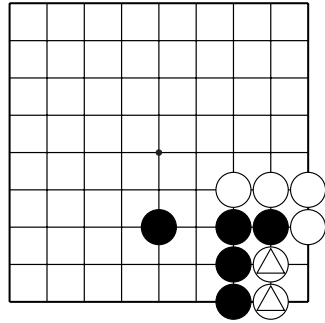
"Защёлка"

Какой ход ловит отмеченные камни белых?

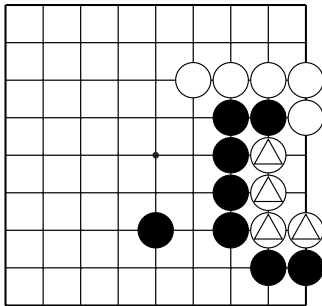
Укажите только один ход.



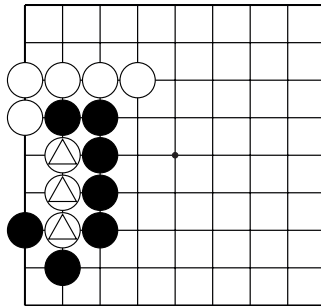
№1



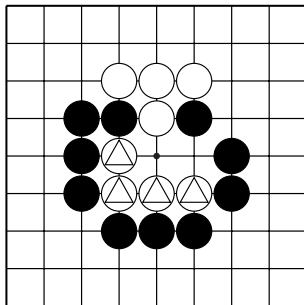
№2



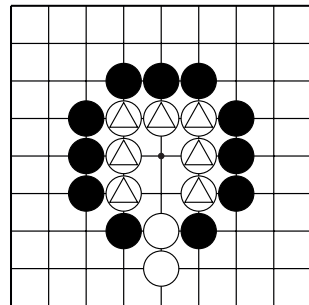
№3



№4



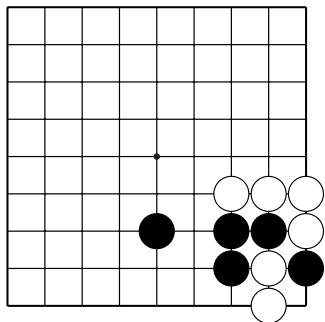
№5



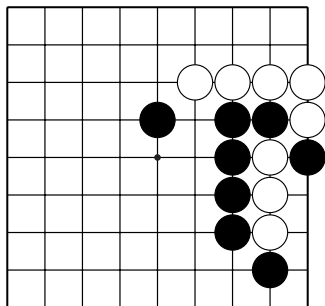
№6

"Защёлка"

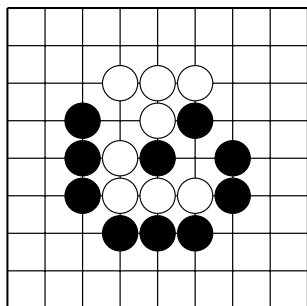
1. Найдите камни белых с двумя дамэ.
2. Захватите эти камни.



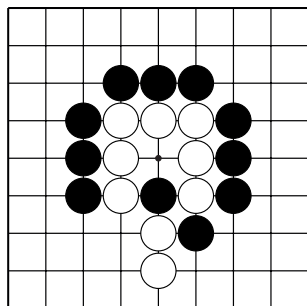
№7



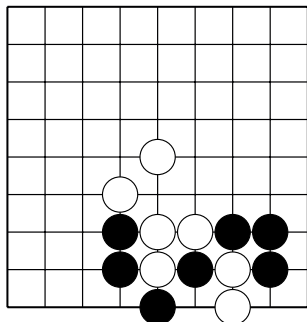
№8



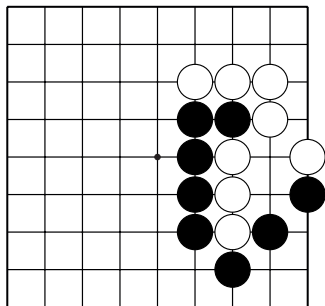
№9



№10



№11

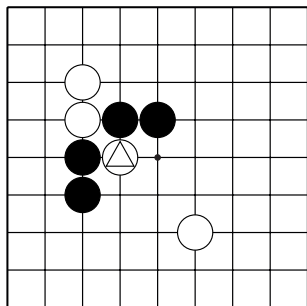


№12

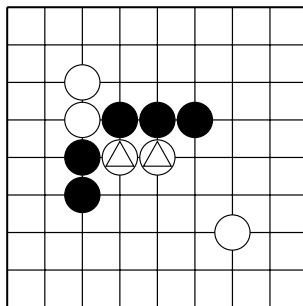
"Хомутик"

Какой ход ловит отмеченные камни белых?

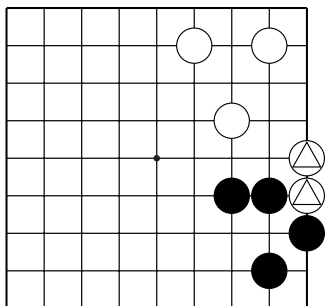
Укажите только один ход.



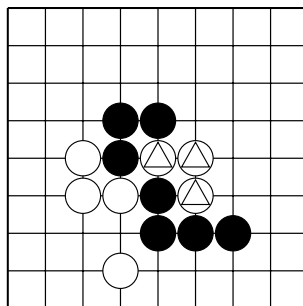
№1



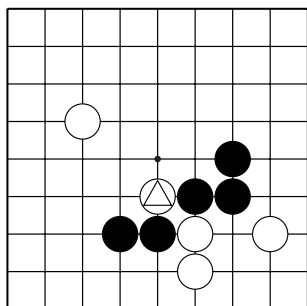
№2



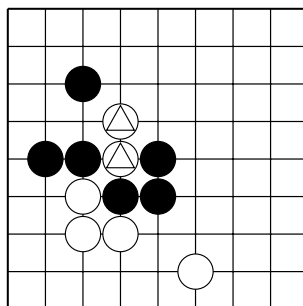
№3



№4



№5

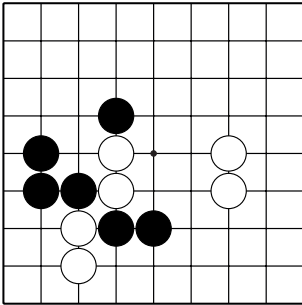


№6

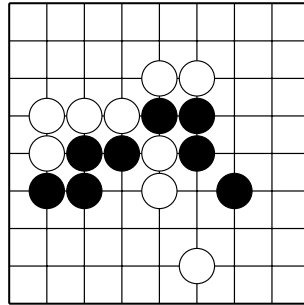
"Хомутик"

Какие камни белых ловятся приёмом "хомутик"?

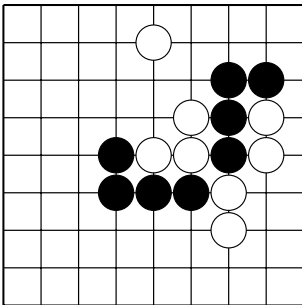
Укажите только один ход.



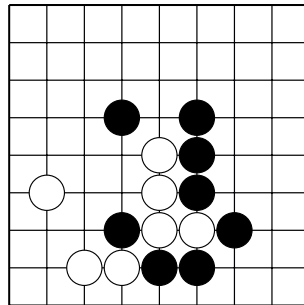
№7



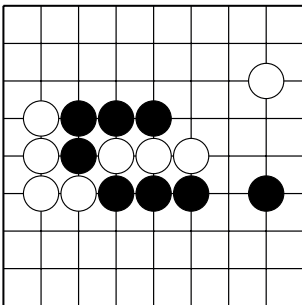
№8



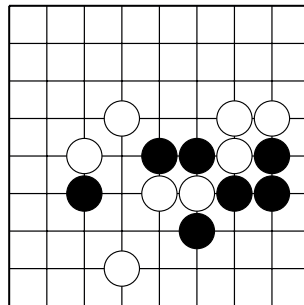
№9



№10



№11

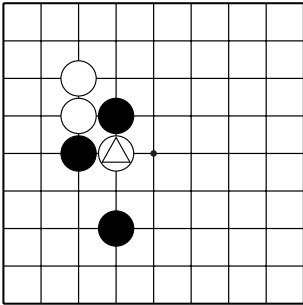


№12

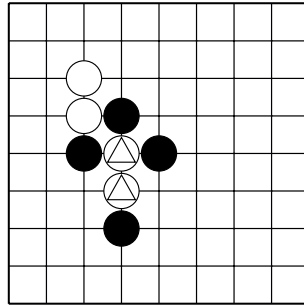
"Лесенка"

Какой ход ловит отмеченные камни белых?

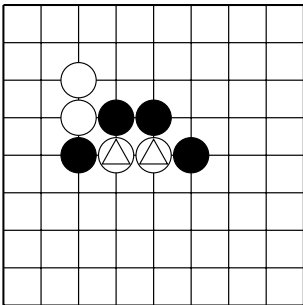
Укажите только один ход.



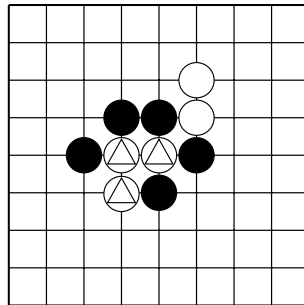
№1



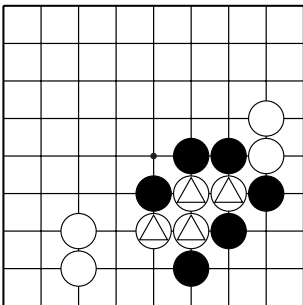
№2



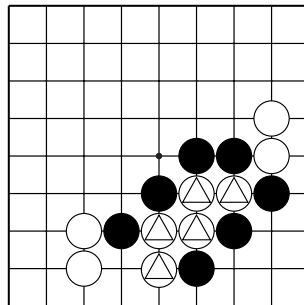
№3



№4



№5

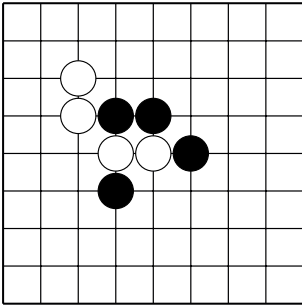


№6

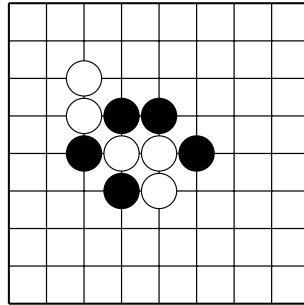
"Лесенка"

Какие камни белых ловятся в "лесенку"?

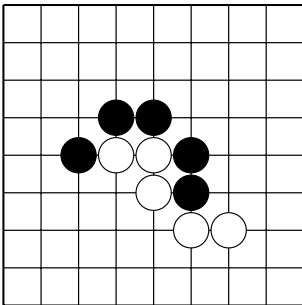
Укажите только один ход.



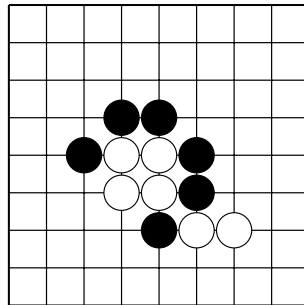
№7



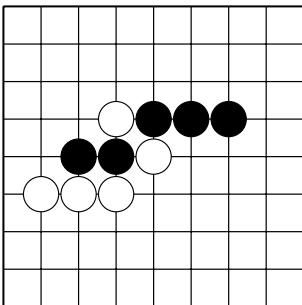
№8



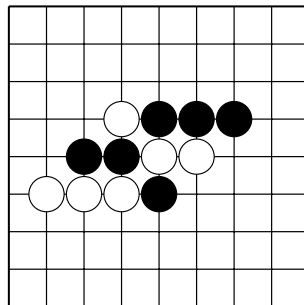
№9



№10



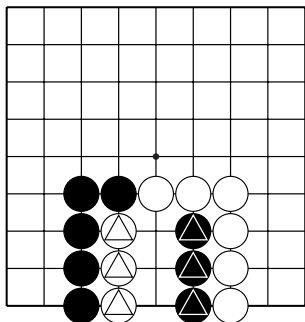
№11



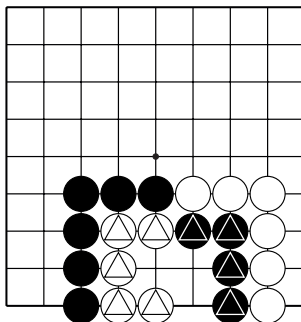
№12

Сэки – обоюдная жизнь

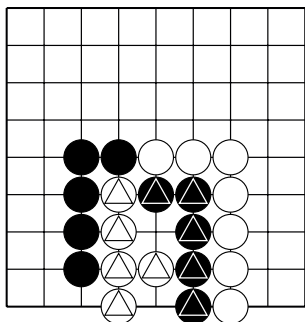
Постройте сэки между отмеченными камнями.



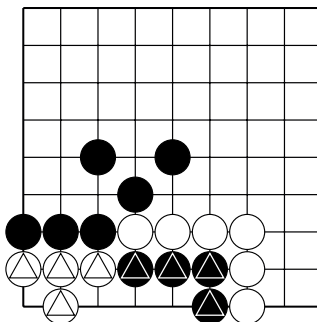
№1



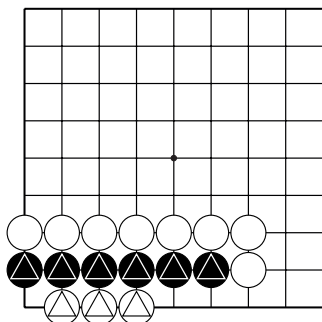
№2



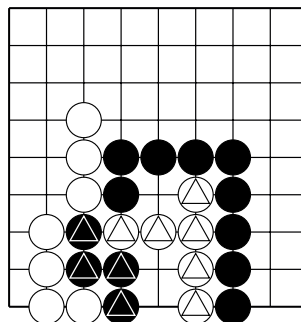
№3



№4



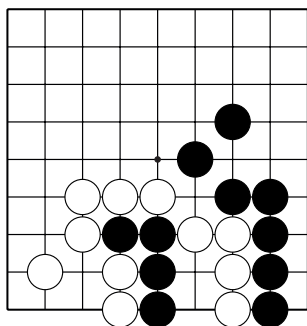
№5



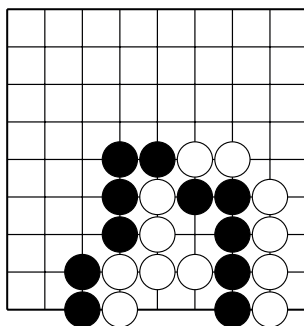
№6

Сэки – обоюдная жизнь

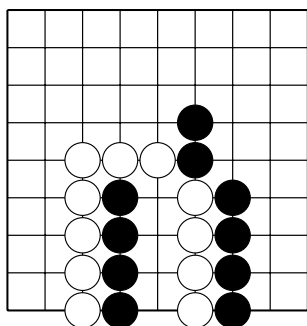
Найдите ход чёрных, после которого создаётся сэки.



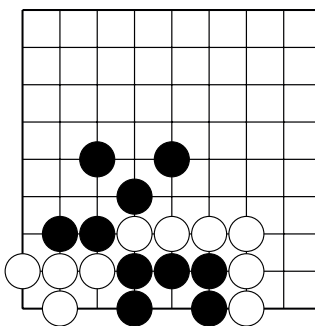
№7



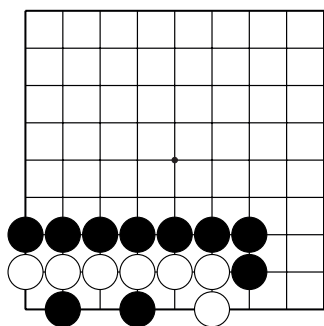
№8



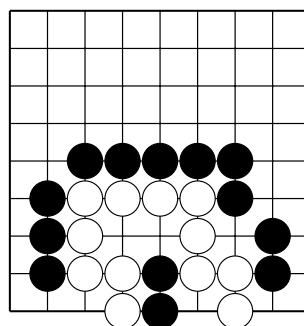
№9



№10



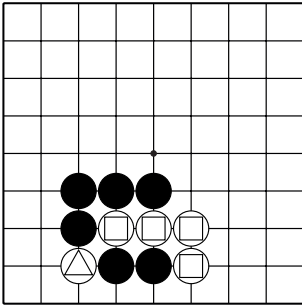
№11



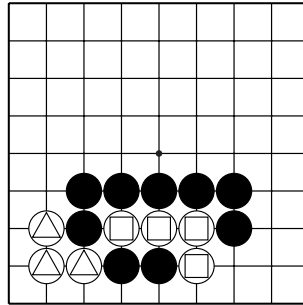
№12

Сэмзай

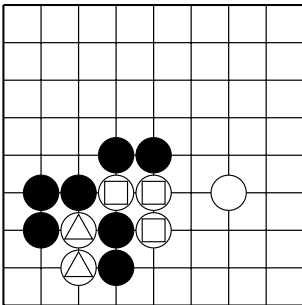
Сколько дамэ у отмеченных белых камней?



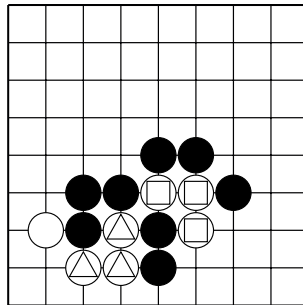
№1 (△ - , □ -)



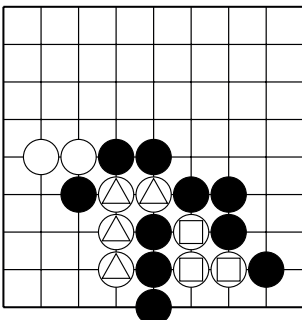
№2 (△ - , □ -)



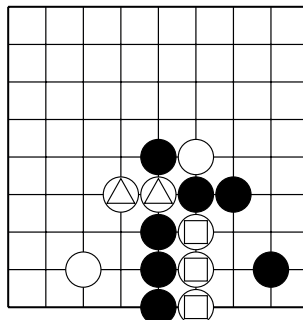
№3 (△ - , □ -)



№4 (△ - , □ -)



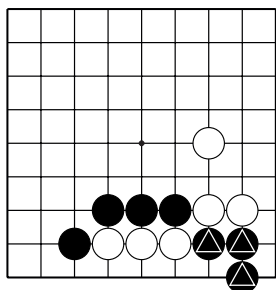
№5 (△ - , □ -)



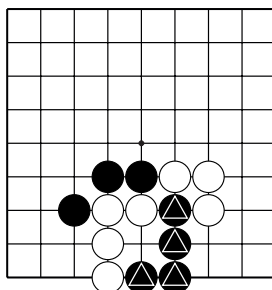
№6 (△ - , □ -)

Сэмзай

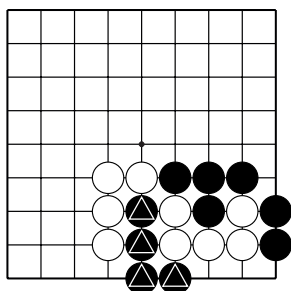
1. Определите с какими белыми камнями идёт сэмзай.
2. Отметьте **внешние дамэ** отмеченных чёрных камней.



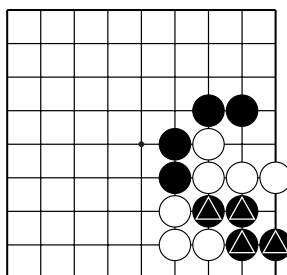
№7



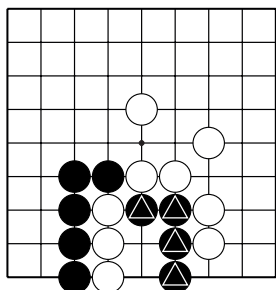
№8



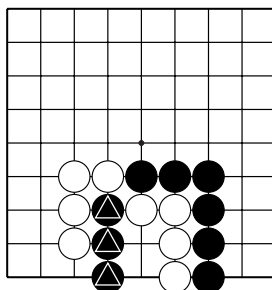
№9



№10



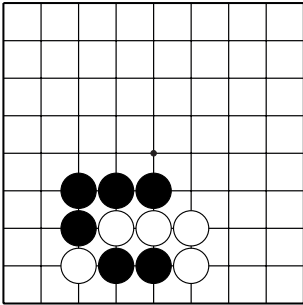
№11



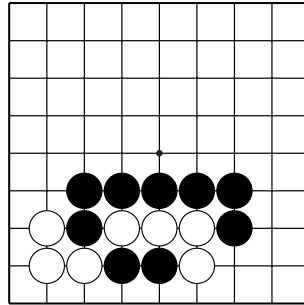
№12

Сэмзай

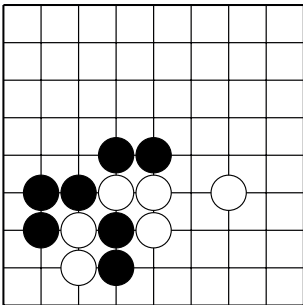
Какой ход спасает чёрные камни и ловит белые камни?



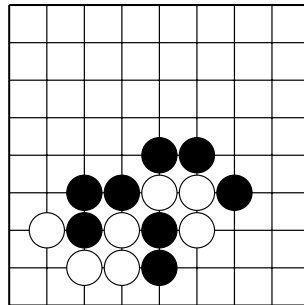
№13



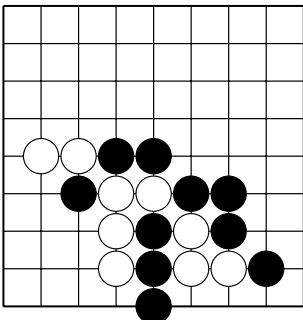
№14



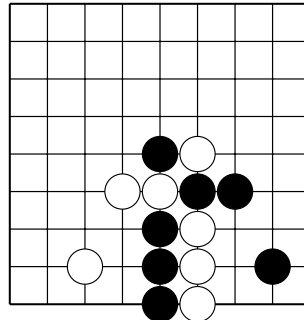
№15



№16



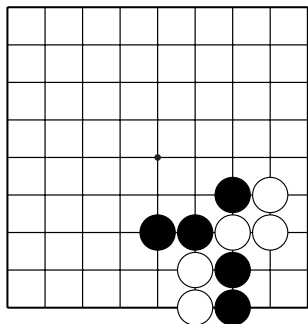
№17



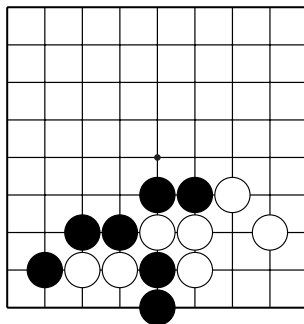
№18

Сэмзай

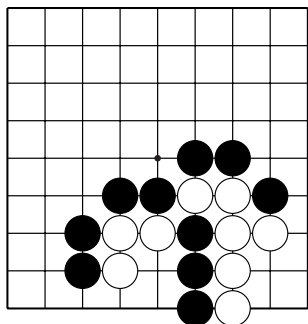
Какой ход спасает чёрные камни и ловит белые камни?



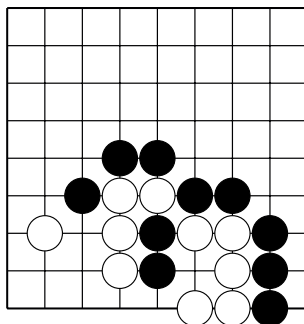
№19



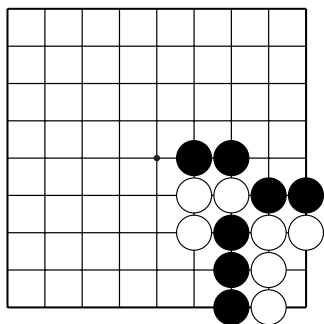
№20



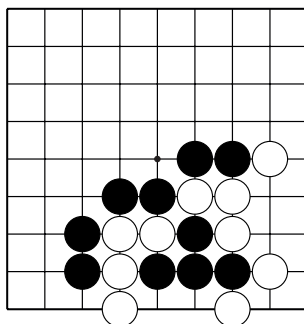
№21



№22



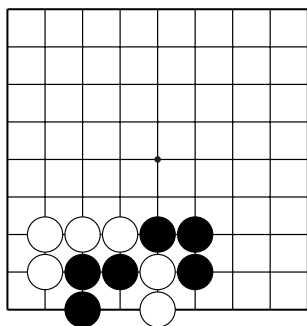
№23



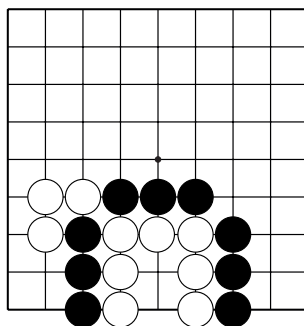
№24

Сэмзай

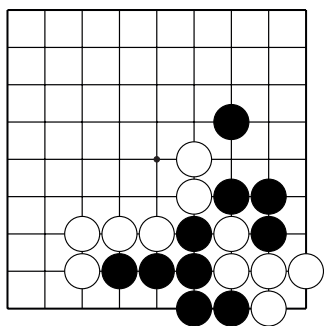
Какой ход спасает чёрные камни и ловит белые камни?



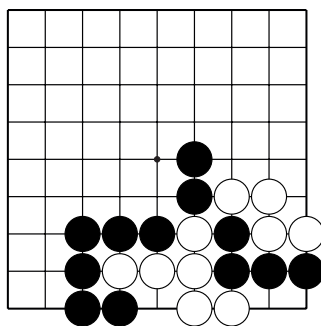
№25



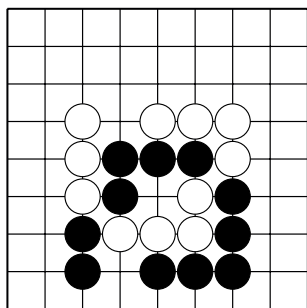
№26



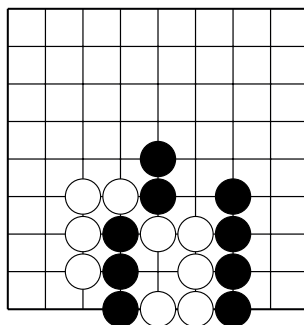
№27



№28



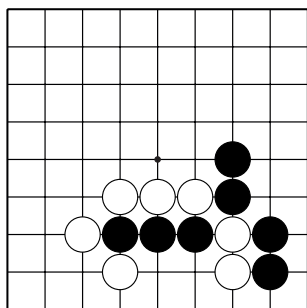
№29



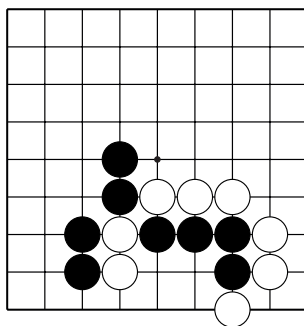
№30

Сэмэй

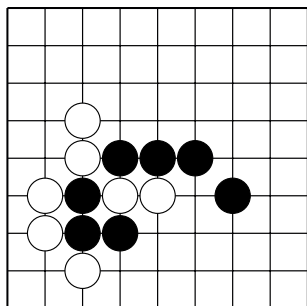
Какой ход спасает чёрные камни и ловит белые камни?



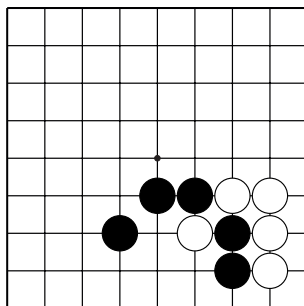
№31



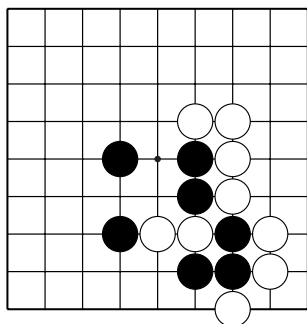
№32



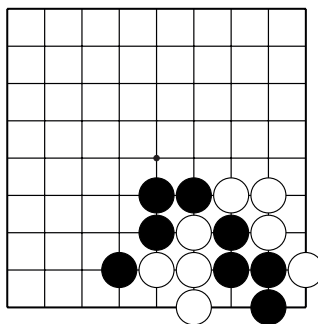
№33



№34



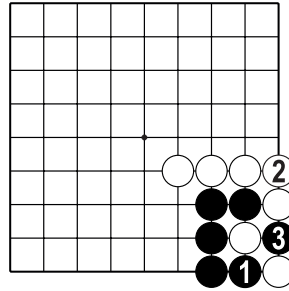
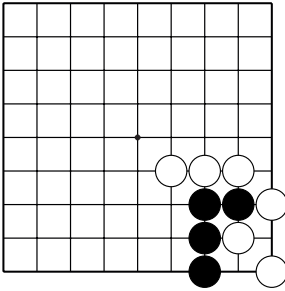
№35



№36

Правильное оформление решения задач в 3 хода

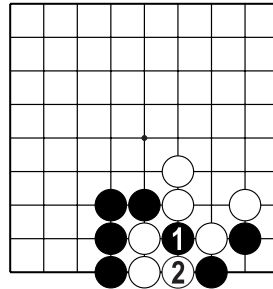
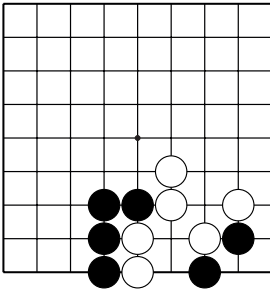
Чтобы решить задачу в 3 хода нужно написать цифрами правильную (на ваш взгляд) последовательность ходов: ход чёрных – ход белых – ход чёрных. Например...



Д.1. Как поймать белые камни в оиотоси? 3 хода.

Д.2. После 3 хода чёрных захватили два белых камня.

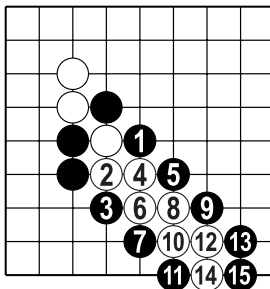
Зачёркивать или стирать захваченные камни НЕ нужно!



3 — 1

Д.3. Как поймать белые камни в "защёлку"? 3 хода.

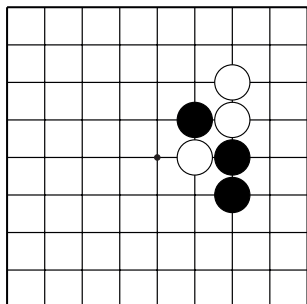
Д.4. 3 ход делается в пункт, где стоял камень 1. Рядом с диаграммой делаем сноску: 3 в 1.



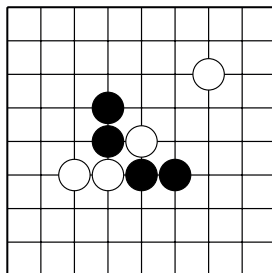
Д.5. Если вы хорошо усвоили "лесенку", то легко решите (и запишите решение) задачу в 15 ходов, как на этой диаграмме.

Конкурс решения задач

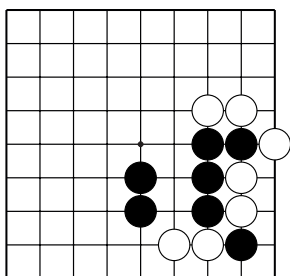
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



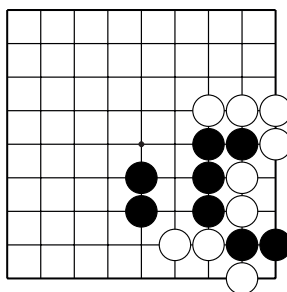
№1 "Лесенка". 3 хода.



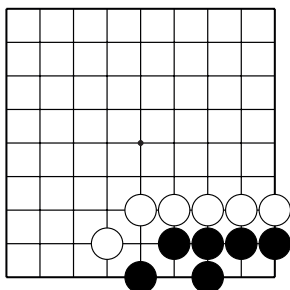
№2 "Хомутик". 1 ход.



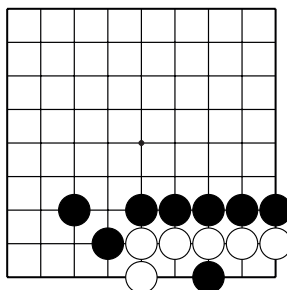
№3 Оиотоси. 1 ход.



№4 "Защёлка". 1 ход.



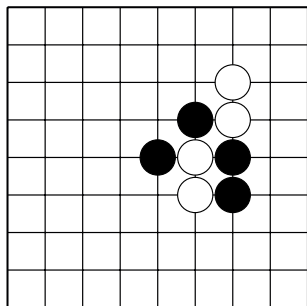
№5 Спасите чёрных. 1 ход.



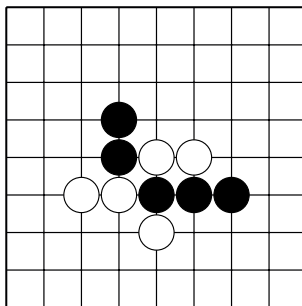
№6 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

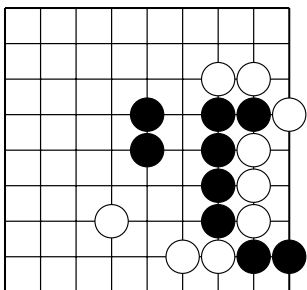
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



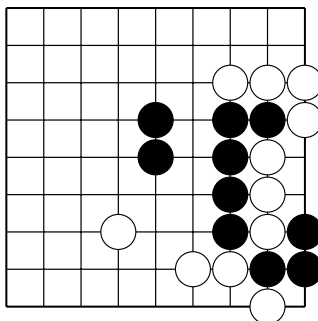
№7 "Лесенка". 3 хода.



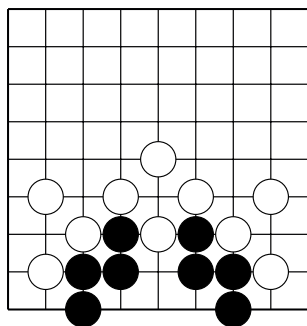
№8 "Хомутик". 1 ход.



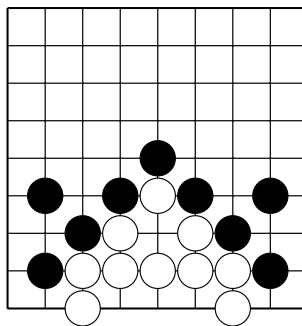
№9 Оиотоси. 3 хода.



№10 "Защёлка". 1 ход.



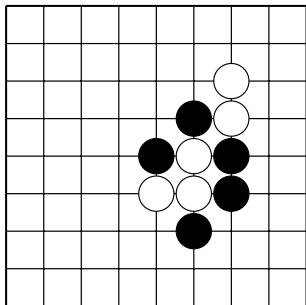
№11 Спасите чёрных. 1 ход.



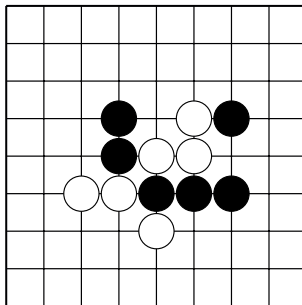
№12 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

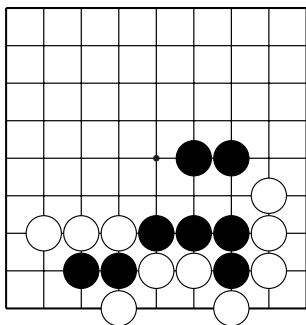
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



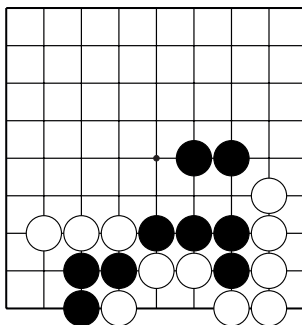
№13 "Лесенка". 3 хода.



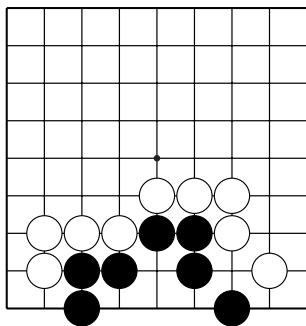
№14 "Хомутик". 1 ход.



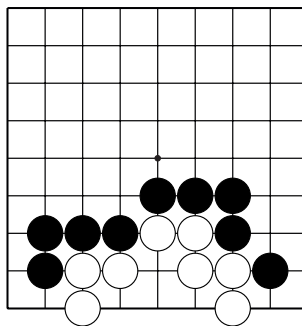
№15 Оиотоси. 3 хода.



№16 "Защёлка". 1 ход.



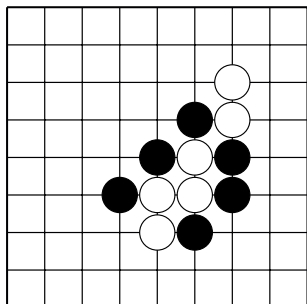
№17 Спасите чёрных. 1 ход.



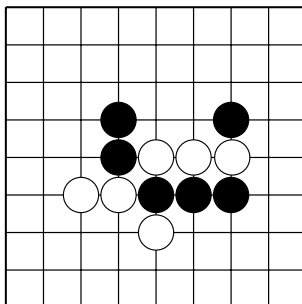
№18 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

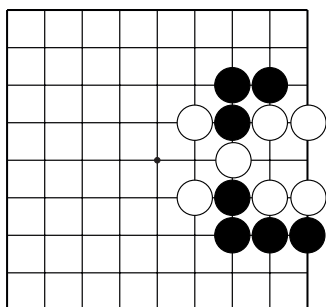
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



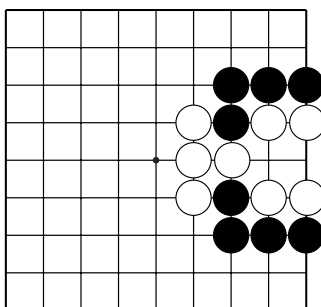
№19 "Лесенка". 3 хода.



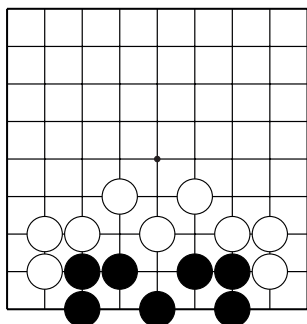
№20 "Хомутик". 1 ход.



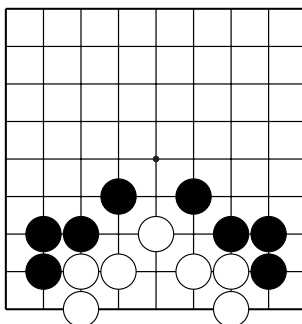
№21 Оиотоси. 3 хода.



№22 "Защёлка". 1 ход.



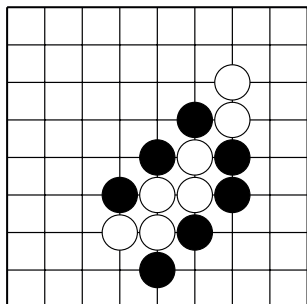
№23 Спасите чёрных. 1 ход.



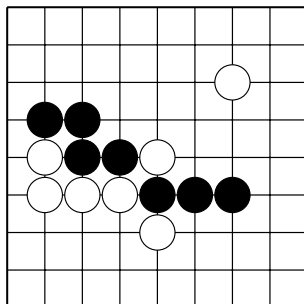
№24 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

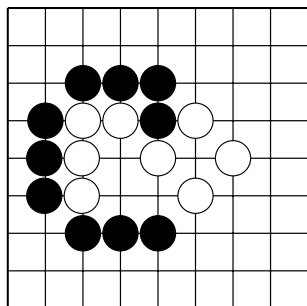
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



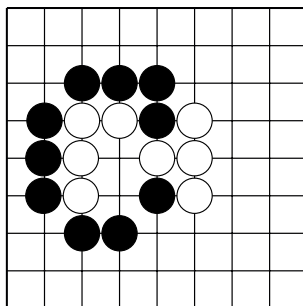
№25 "Лесенка". 3 хода.



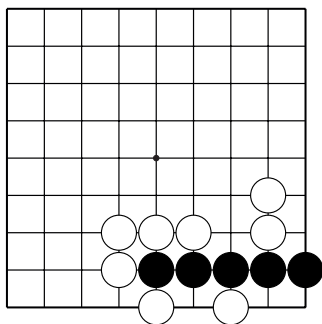
№26 "Хомутик". 1 ход.



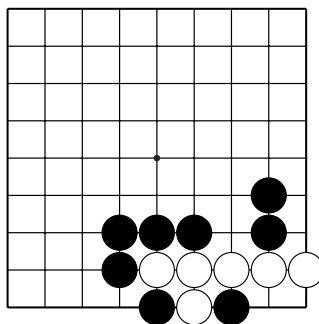
№27 Оиотоси. 3 хода.



№28 "Защёлка". 1 ход.



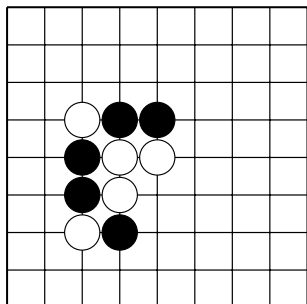
№29 Спасите чёрных. 1 ход.



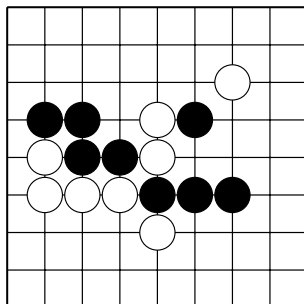
№30 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

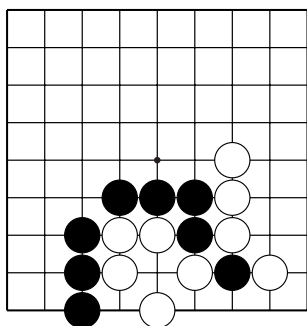
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



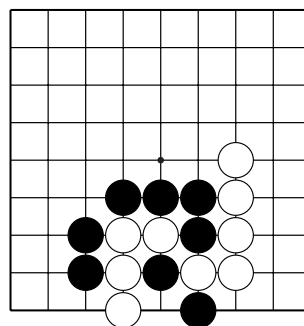
№31 "Лесенка". 3 хода.



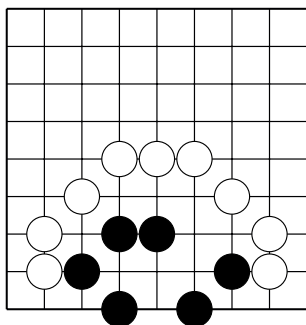
№32 "Хомутик". 1 ход.



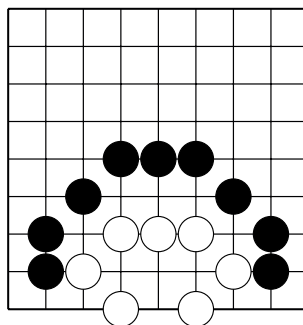
№33 Оиотоси. 3 хода.



№34 "Защёлка". 1 ход.



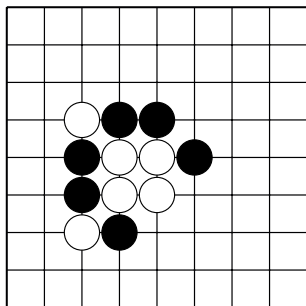
№35 Спасите чёрных. 1 ход.



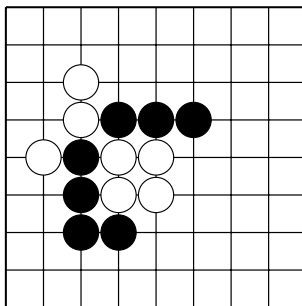
№36 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

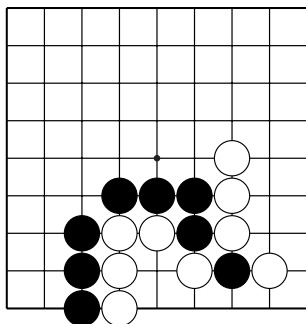
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



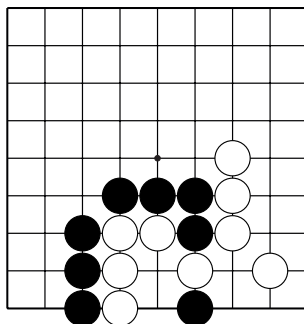
№37 "Лесенка". 3 хода.



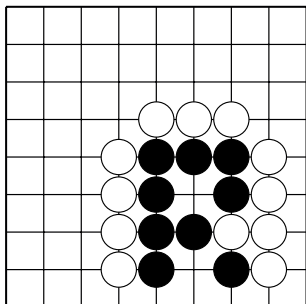
№38 "Хомутик". 1 ход.



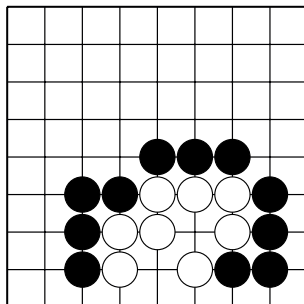
№39 Оиотоси. 3 хода.



№40 "Защёлка". 1 ход.



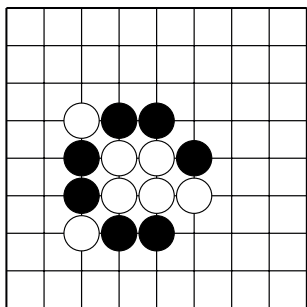
№41 Спасите чёрных. 1 ход.



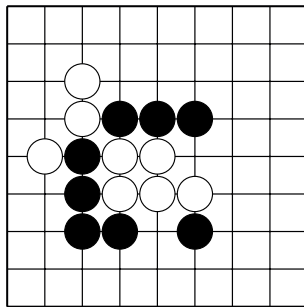
№42 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

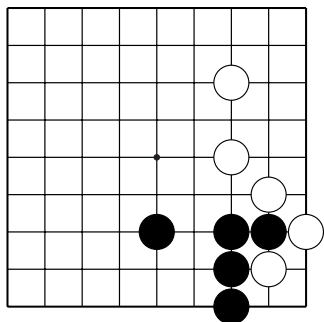
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



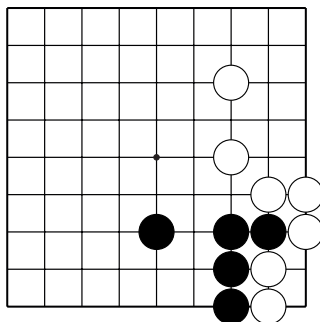
№43 "Лесенка". 3 хода.



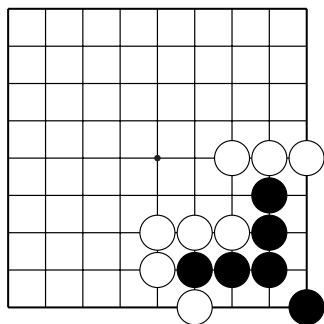
№44 "Хомутик". 1 ход.



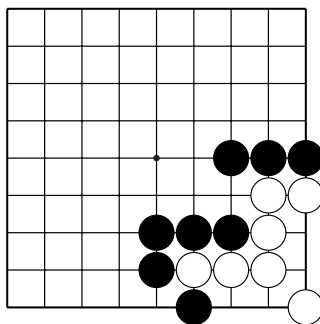
№45 Оиотоси. 3 хода.



№46 "Защёлка". 1 ход.



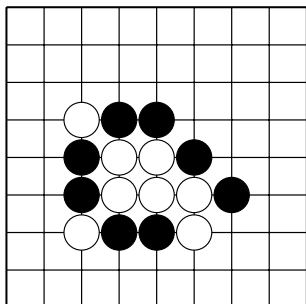
№47 Спасите чёрных. 1 ход.



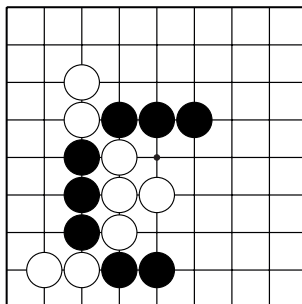
№48 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

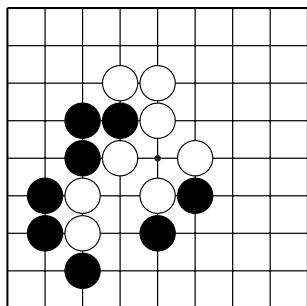
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



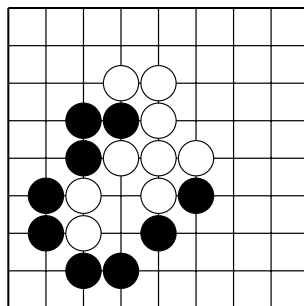
№49 "Лесенка". 3 хода.



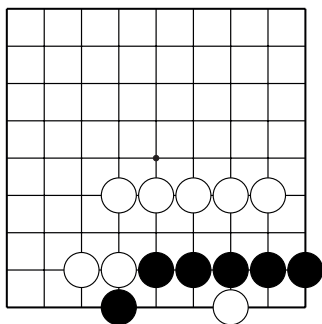
№50 "Хомутик". 1 ход.



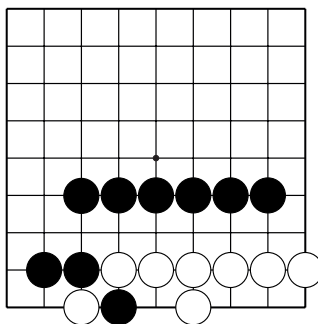
№51 Оиотоси. 3 хода.



№52 "Защёлка". 1 ход.



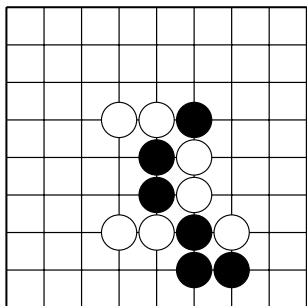
№53 Спасите чёрных. 1 ход.



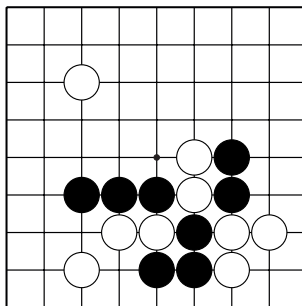
№54 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

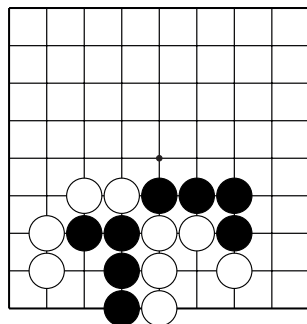
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



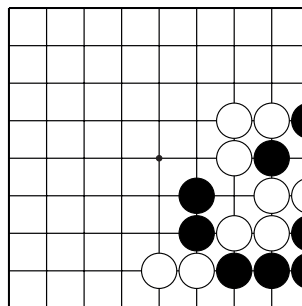
№55 "Лесенка". 3 хода.



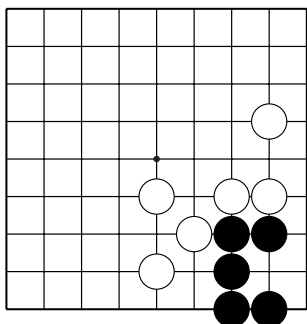
№56 "Хомутик". 3 хода.



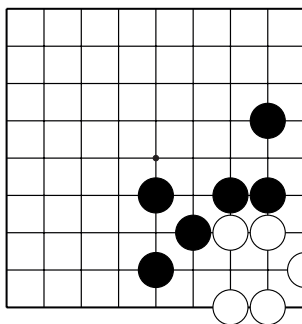
№57 Оиотоси. 3 хода.



№58 "Защёлка". 1 ход.



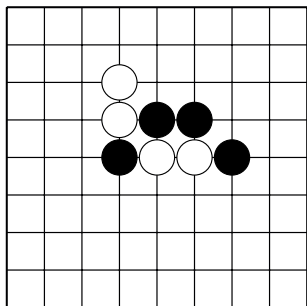
№59 Спасите чёрных. 1 ход.



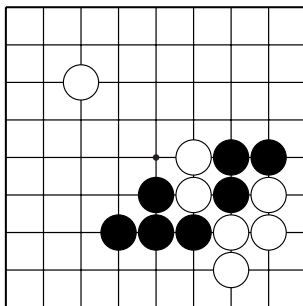
№60 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

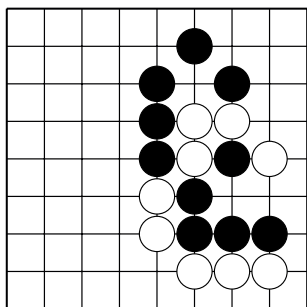
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



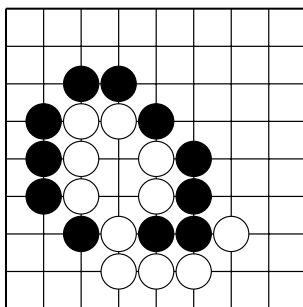
№61 "Лесенка". 3 хода.



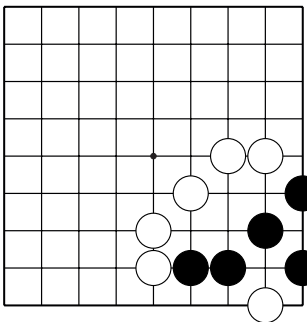
№62 "Хомутик". 3 хода.



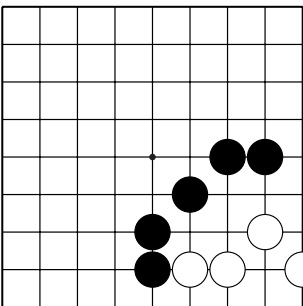
№63 Оиотоси. 3 хода.



№64 "Защёлка". 1 ход.



№65 Спасите чёрных. 1 ход.



№66 Захватите белых. 1 ход.

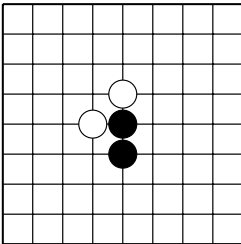
Контрольные и итоговые тесты

1 тест

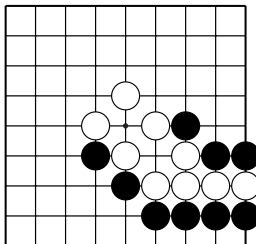
Тема	Вопросы	Варианты ответа
1. Происхождение и термины игры.	Где появилась игра го?	А) в Китае Б) в России
	Когда появилась игра го?	А) 1000 лет назад Б) 5000 лет назад
2. Правила игры.	Два хода подряд...	А) Можно сделать Б) Нельзя сделать
	В игре на равных первый ход делают...	А) Чёрные Б) Белые

3. Основные приёмы и концепции

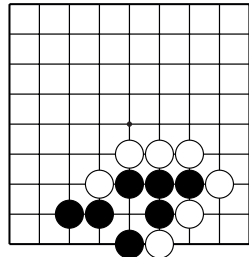
а) Сколько дам у двух чёрных камней?



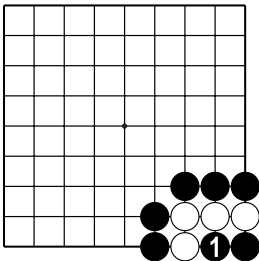
б) Каким ходом можно захватить несколько белых камней?



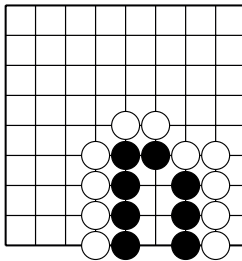
в) Найдите лучший ход чёрных.



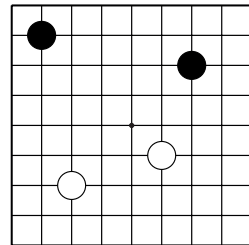
г) Можно ли сделать чёрным ход 1?



д) Постройте "два глаза".



е) Отметьте камни на третьей линии.



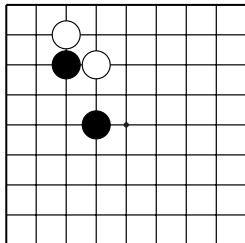
Контрольные и итоговые тесты

2 тест

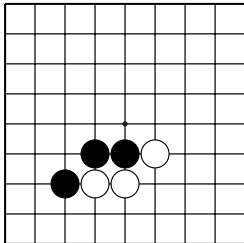
Тема	Вопросы	Варианты ответа
1. Происхождение и термины игры.	Почему го называется "го"?	А) так читается японский иероглиф. Б) так читается китайский иероглиф.
	Что обозначает термин "дамэ"?	А) Свободный пункт. Б) Занятый пункт.
2. Правила игры.	Во время партии запрещается...	А) Записывать ходы противника. Б) Торопить противника сделать ход.
	В "глаз" из двух пунктов ставить камень...	А) Разрешено. Б) Запрещено.

3. Основные приёмы и концепции

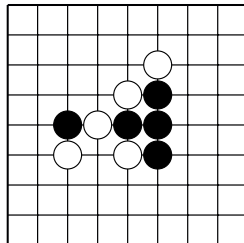
а) Соедините чёрные камни



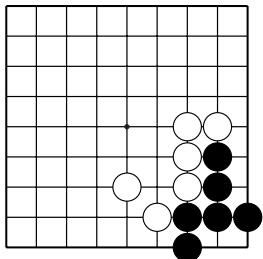
б) Разрежьте белые камни.



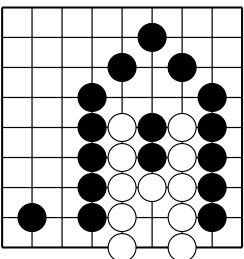
в) Найдите двойное атари.



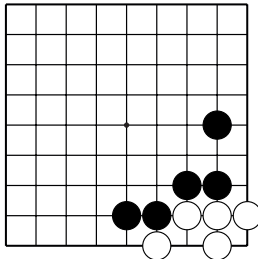
г) Постройте живую группу.



д) Как убить группу белых?



е) Группа белых живая или нет?



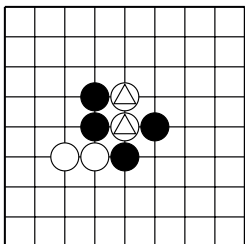
Контрольные и итоговые тесты

3 тест

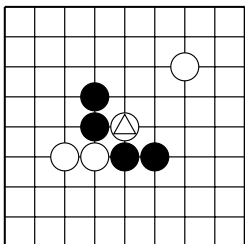
Тема	Вопросы	Варианты ответа
1. Происхождение и термины игры.	Термин "атары" значит...	А) У группы камней одно дамэ. Б) У группы камней два дамэ.
	В сэки группы...	А) Живые. Б) Мёртвые.
2. Правила игры.	Если противник сказал "пас", нужно...	А) Сдаться. Б) Подумать и сделать ход.
3. Принципы начала партии.	В начале партии нужно: (отметьте правильные суждения)	А) Ставить камни на третью и четвёртую линии. Б) Ставить камни на первую и вторую линии.

4. Основные приёмы и концепции

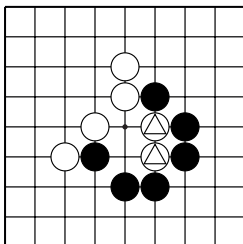
а) Захватите камни ♀ приёмом "лесенка". 3 хода.



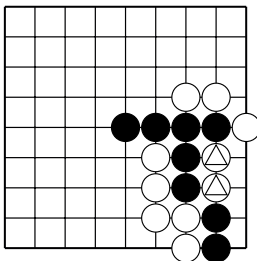
б) Захватите камни ♀ приёмом "хомутик". 1 ход.



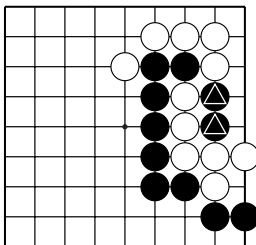
в) Захватите камни ♀ приёмом "защёлка". 1 ход.



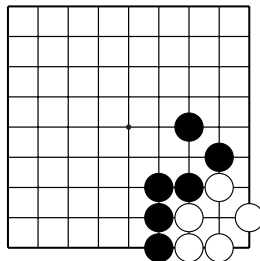
г) После какого хода чёрных белым не выгодно спасать ♀?



д) Как спасти камни ♀? 1 ход.



е) Статус группы. Группа белых живая или нет?



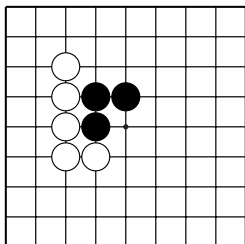
Контрольные и итоговые тесты

4 тест

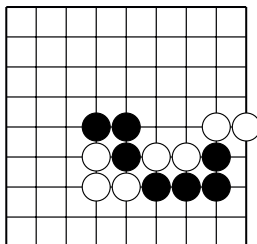
Тема	Вопросы	Варианты ответа
1. Происхождение и термины игры.	Что значит "правило ко"?	А) Нельзя повторять позицию. Б) Можно повторять позицию.
	Что обозначает термин "коми"?	А) Компенсация за первый ход. Б) Запрещённый ход.
2. Правила игры.	Сколько ложных глаз должно быть у живой группы?	А) Только два. Б) Сколько угодно.
	Выигрывает партию тот, кто больше...	А) Захватил камней. Б) Набрал очков.

3. Основные приёмы и концепции

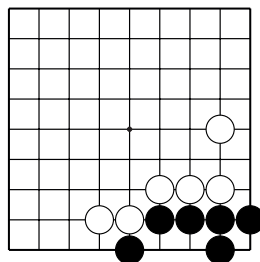
а) Сколько дамэ у чёрных камней?



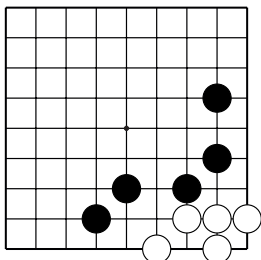
б) Как захватить белые камни?



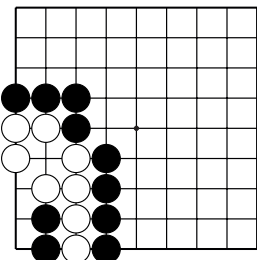
в) Как выжить чёрным?



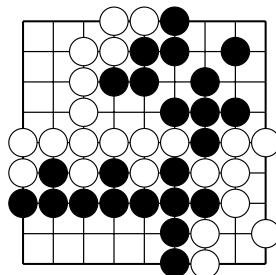
г) Как убить белую группу?



д) Ход чёрных. Создайте сэки.



е) Найдите прибыльный ход.



Распределение учебных часов на учебный год в спортшколах (Группа начальной подготовки 1)

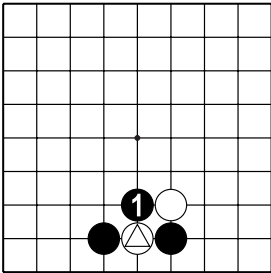
		сентябрь	октябрь	ноябрь	декабрь	январь	февраль	март	апрель	май	июнь
I	Теория и методика физической культуры и спорта	25									
1	История го	5	1	1	1	1					
2	Правила вида спорта «го». Судейство и организация соревнований. ЕВСК	8	4	2	1	1					
3	Организм человека и здоровый образ жизни. Спортивный режим	10	1	1	1	1	1	1	1	1	1
4	Основы безопасности жизнедеятельности	2	1			1					
II	Общая и специальная физическая подготовка	50	5	5	5	5	5	5	5	5	5
III	Го: теоретическая и практическая подготовка	152									
1	Фусэки	12	2	2	2	2		2			
2	Тюбан	45	6	6	6	5	1	5	2	4	5
3	Ёсэ	15		2	2	2	2	2	2	1	
4	Современные информационные технологии	8		2		2		2			
5	Стратегия и тактика	30	3	3	3	3	3	3	3	3	3
6	Тренировочные партии	6	2				2				
7	Участие в соревнованиях	26							6	6	8
8	Тестирование, текущая и промежуточная аттестация	10	2		2			2		2	
IV	Развитие творческого мышления	25									
1	Анализ типовых позиций	15		2	2			2	2	1	2
2	Решение задач и комбинаций	10	1	1				1	1	1	1

ОТВЕТЫ

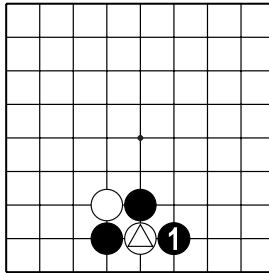
Дамэ

№1 – 5, №2 – 4, №3 – 3, №4 – 3, №5 – 2, №6 – 4, №7 – 5, №8 – 2, №9 – 5, №10 – 4, №11 – 2, №12 – 3, №13 – 6, №14 – 5, №15 – 4, №16 – 1, №17 – 6, №18 – 7.

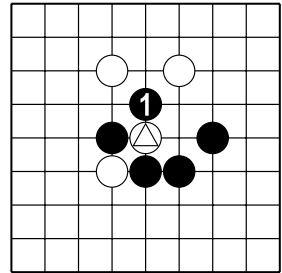
Атари и захват камней



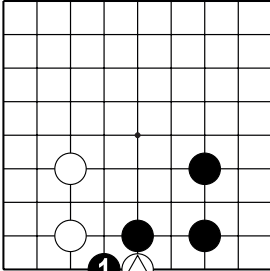
№1



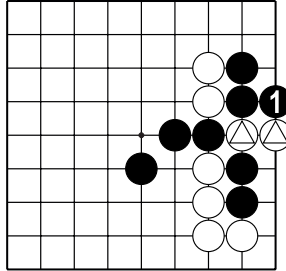
№2



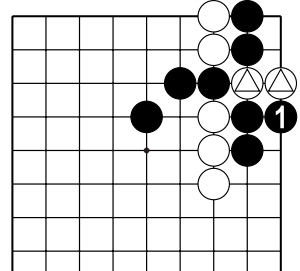
№3



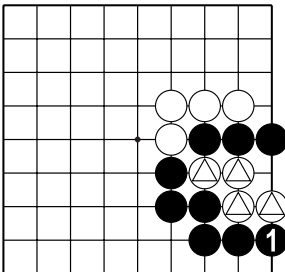
№4



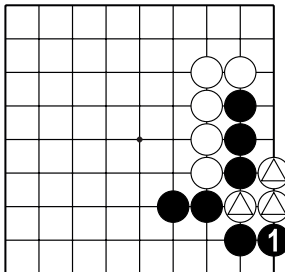
№5



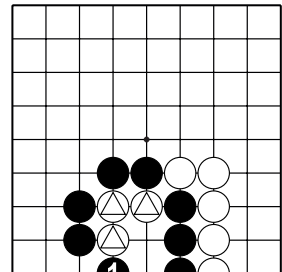
№6



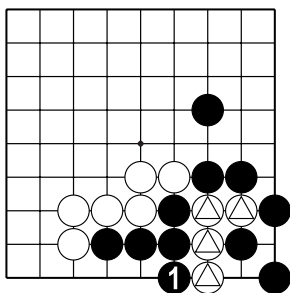
№7



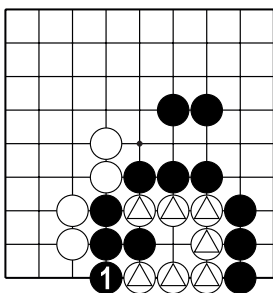
№8



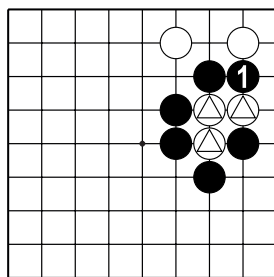
№9



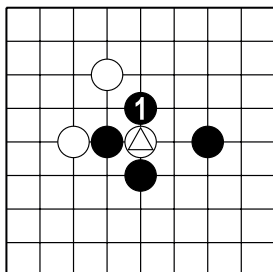
№10



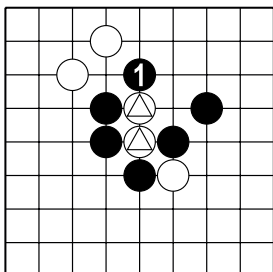
№11



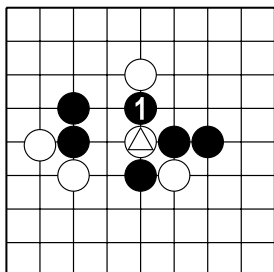
№12



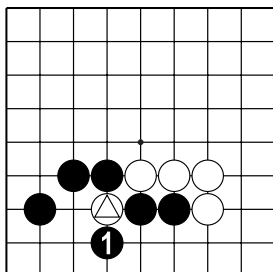
№13



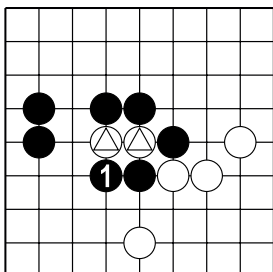
№14



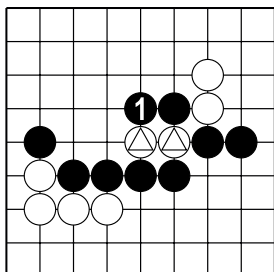
№15



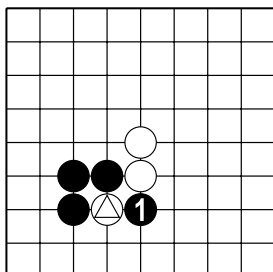
№16



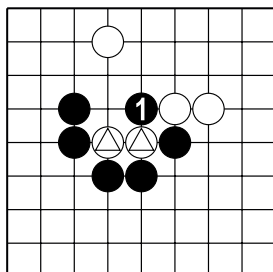
№17



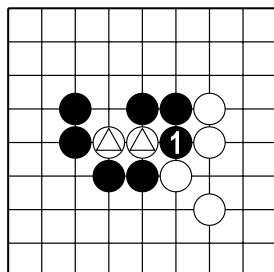
№18



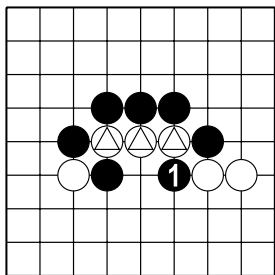
№19



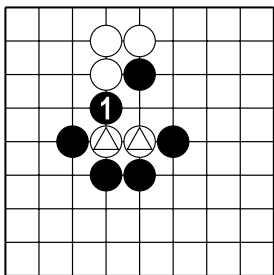
№20



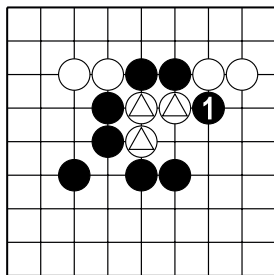
№21



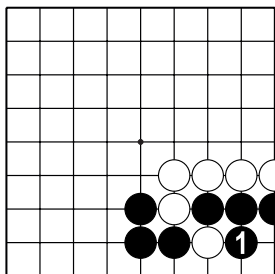
№22



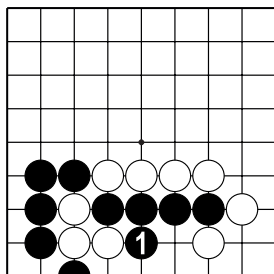
№23



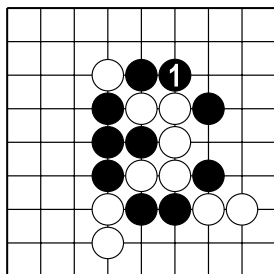
№24



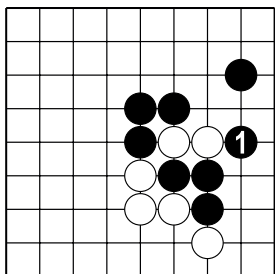
№25



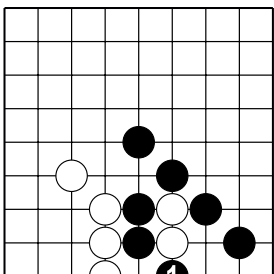
№26



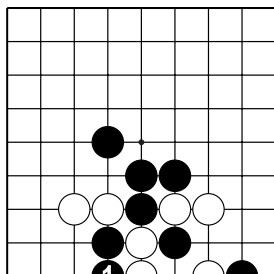
№27



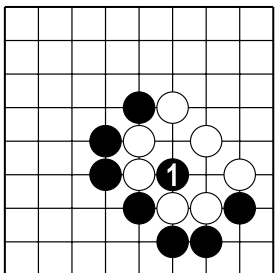
№28



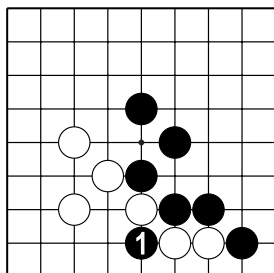
№29



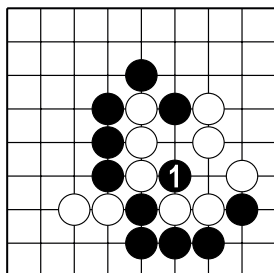
№30



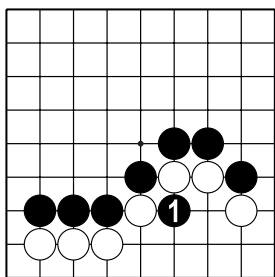
№31



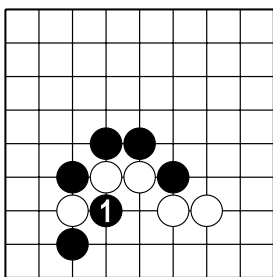
№32



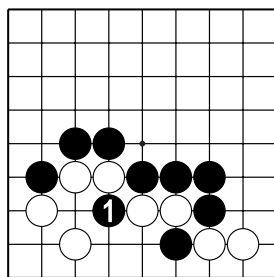
№33



№34

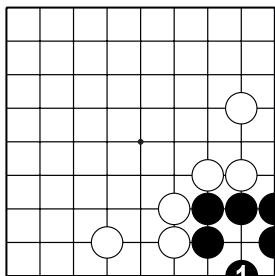


№35

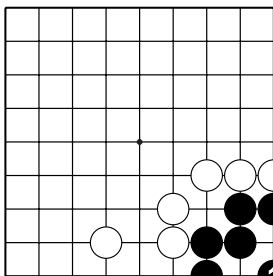


№36

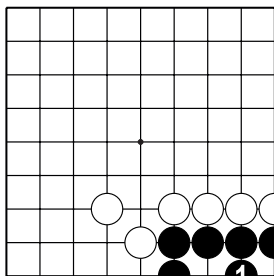
Жизнь и смерть групп



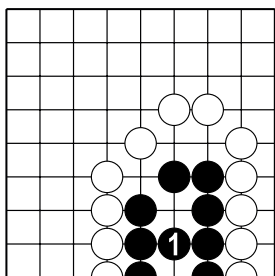
№1



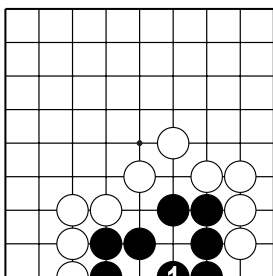
№2



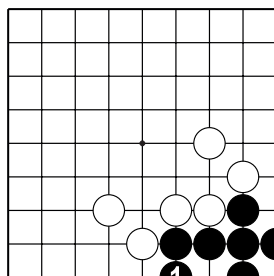
№3



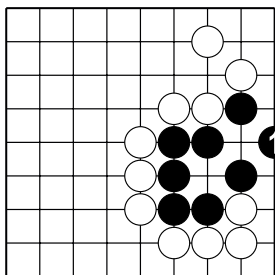
№4



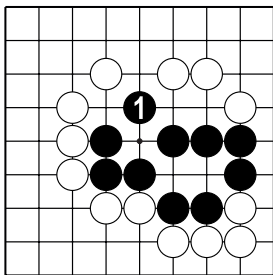
№5



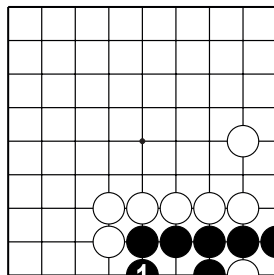
№6



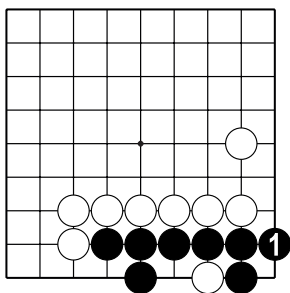
№7



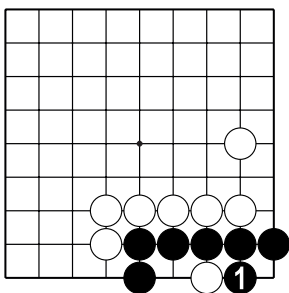
№8



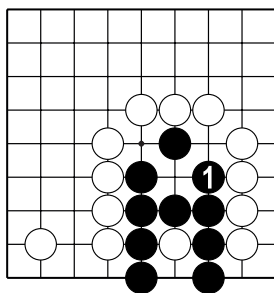
№9



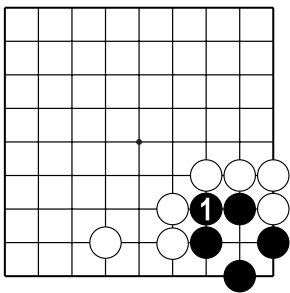
№10



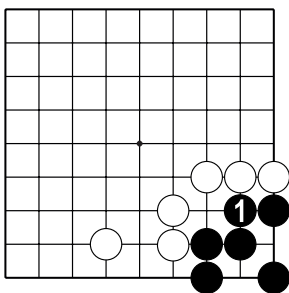
№11



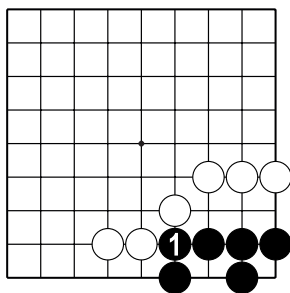
№12



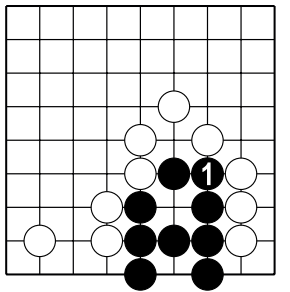
№13



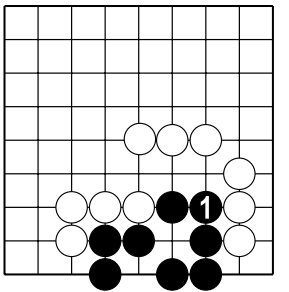
№14



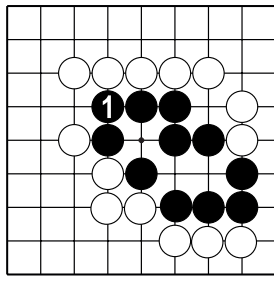
№15



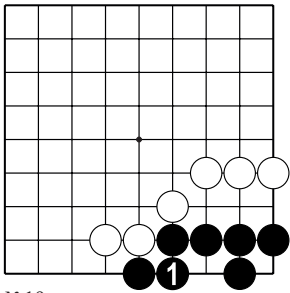
№16



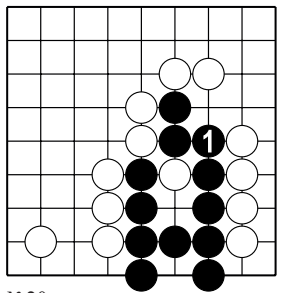
№17

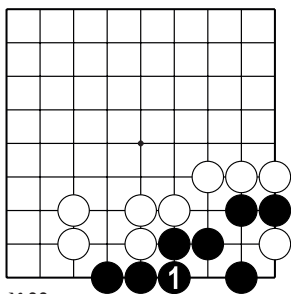


№18

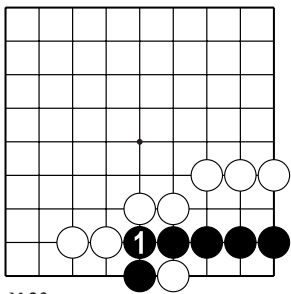


№19

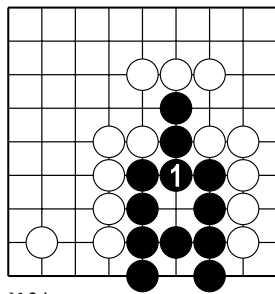




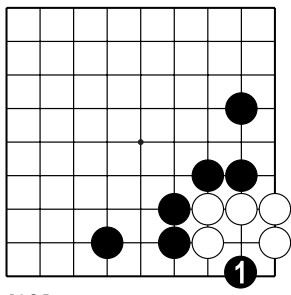
№22



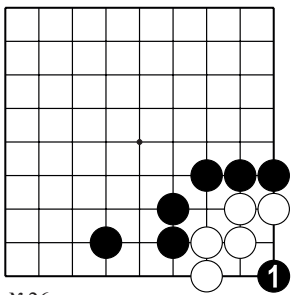
№23



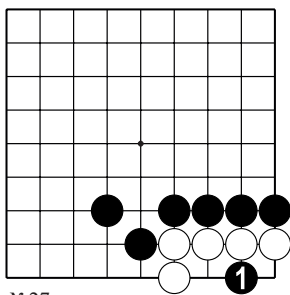
№24



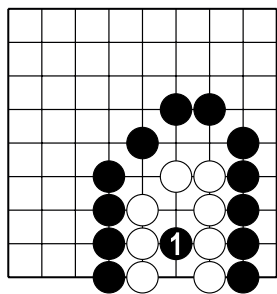
№25



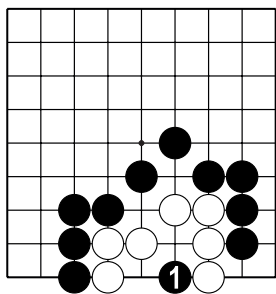
№26



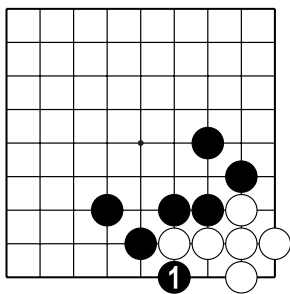
№27



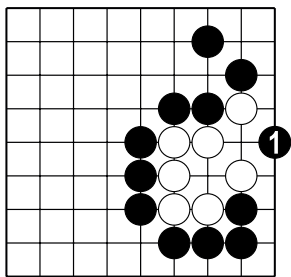
№28



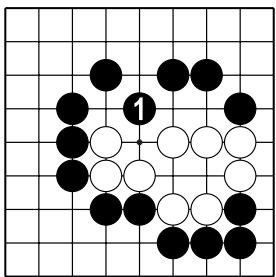
№29



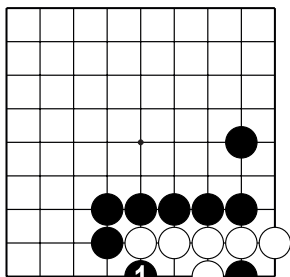
№30



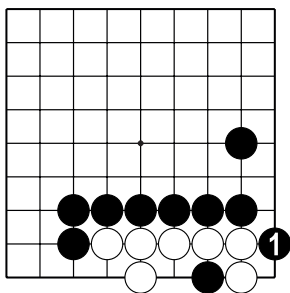
№31



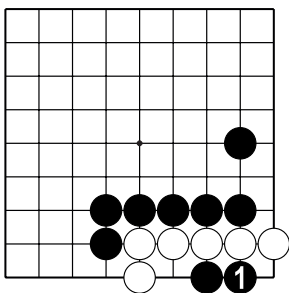
№32



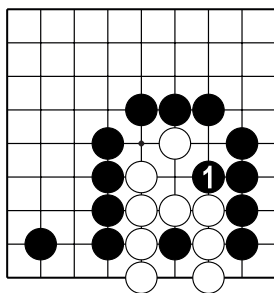
№33



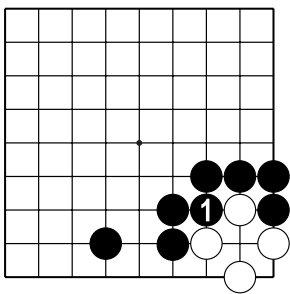
№34



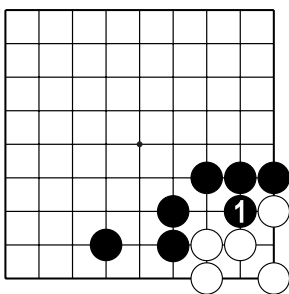
№35



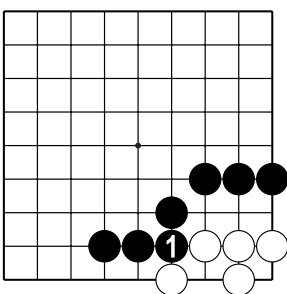
№36



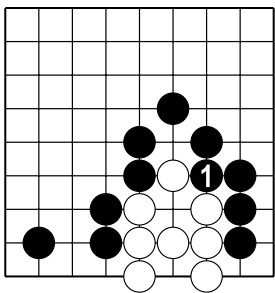
№37



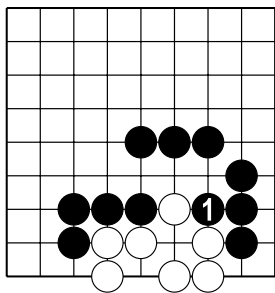
№38



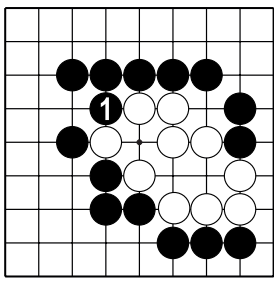
№39



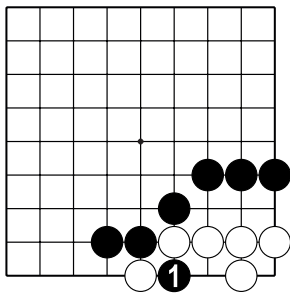
№40



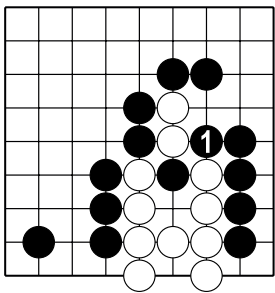
№41



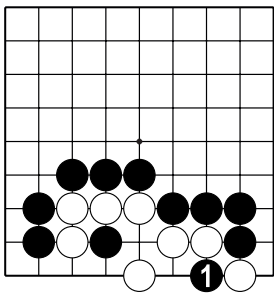
№42



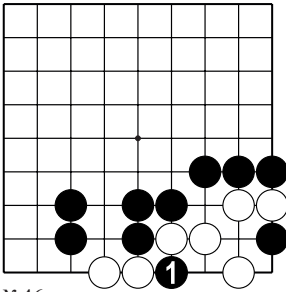
№43



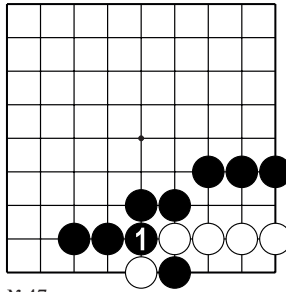
№44



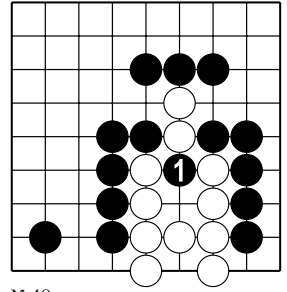
№45



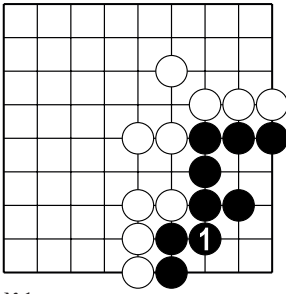
№46



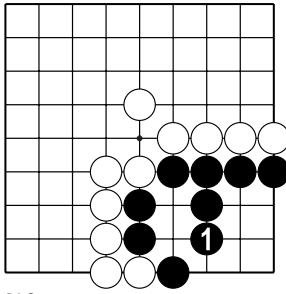
№47



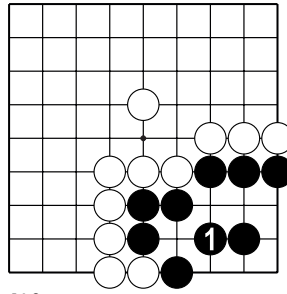
№48



№1

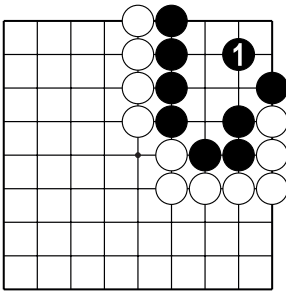


№2

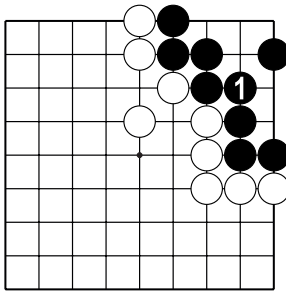


№3

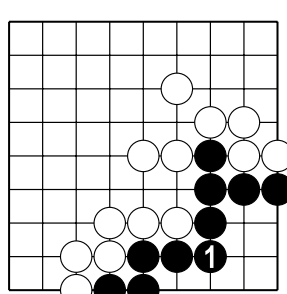
Территория



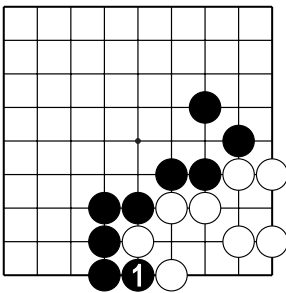
№4



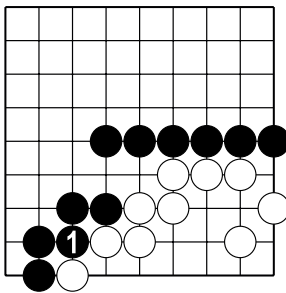
№5



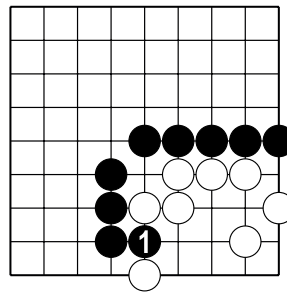
№6



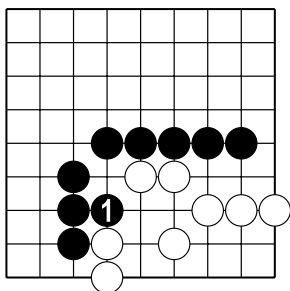
№7



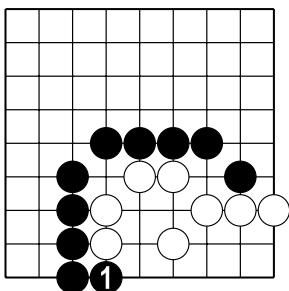
№8



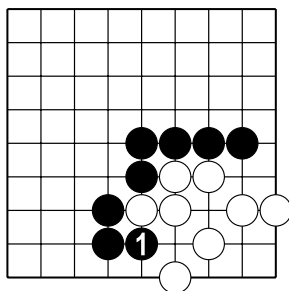
№9



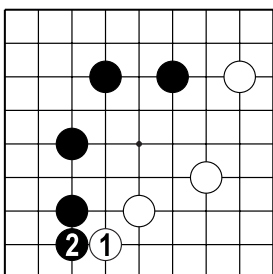
№10



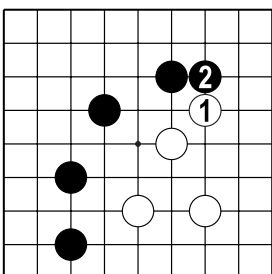
№11



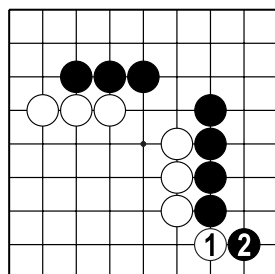
№12



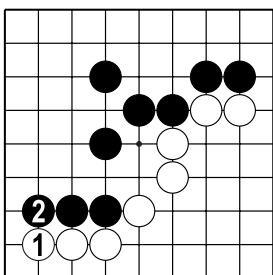
№13



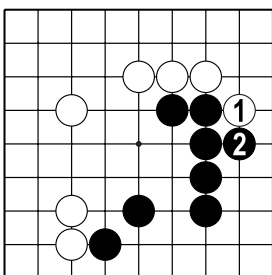
№14



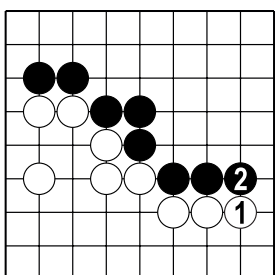
№15



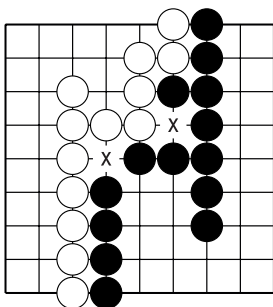
№16



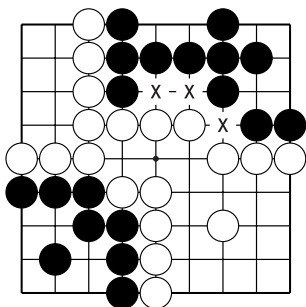
№17



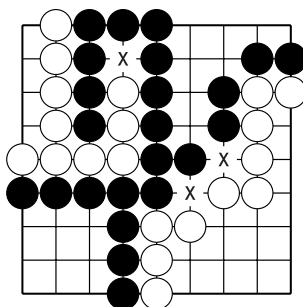
№18



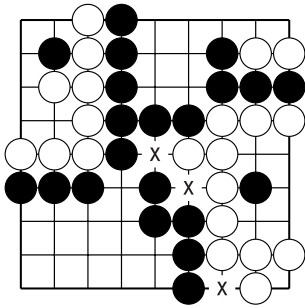
№19



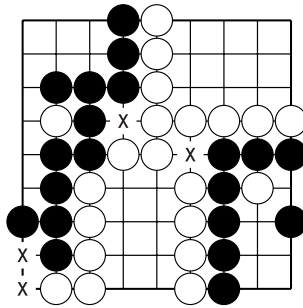
№20



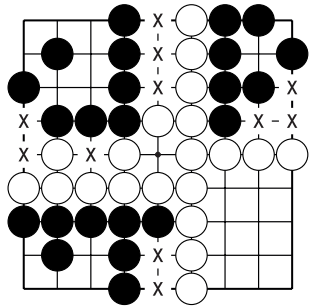
№21



№22



№23



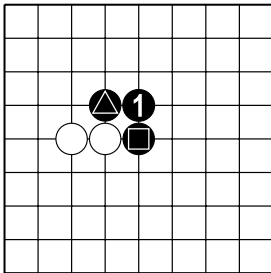
№24

Начало партии

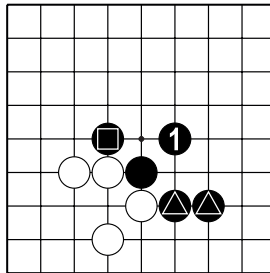
№1 Чёрные, №2 Белые, №3 Чёрные, №4 Белые, №5 Белые, №6 Чёрные.

№7 – 4 ход плохой, №8 – 4 ход плохой, №9 – 3 ход, №10 – 1 и 3 ходы плохие, №11 – 4 ход плохой, №12 – 1 и 2 ходы плохие

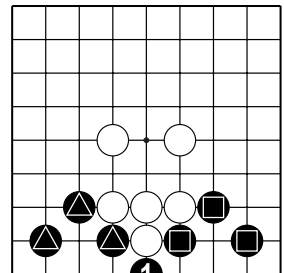
Соединение и разрезание



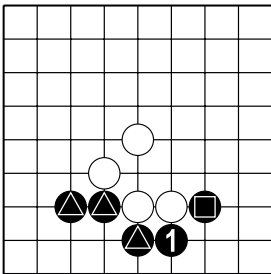
№1



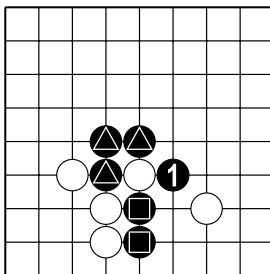
№2



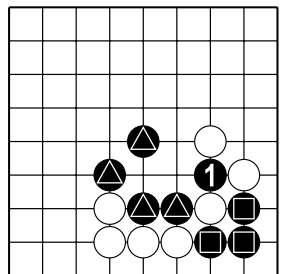
№3



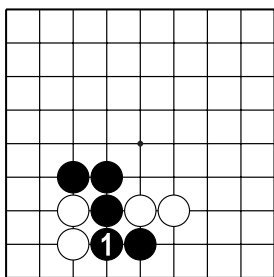
№4



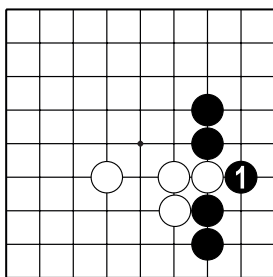
№5



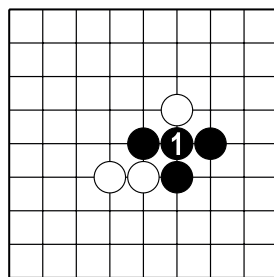
№6



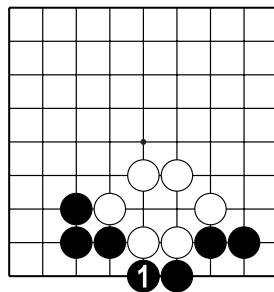
№7



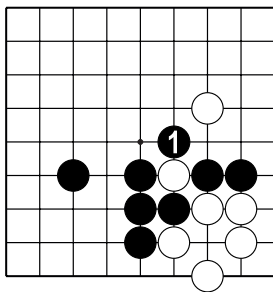
№8



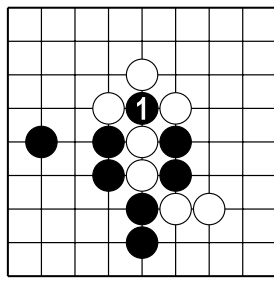
№9



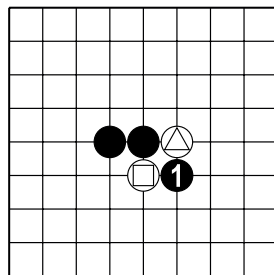
№10



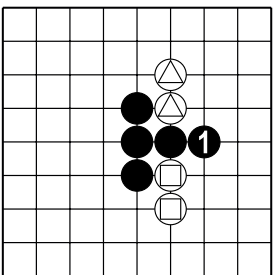
№11



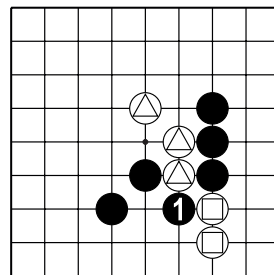
№12



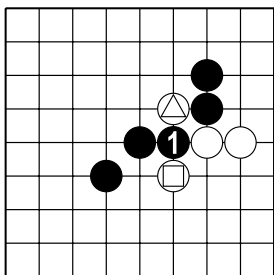
№13



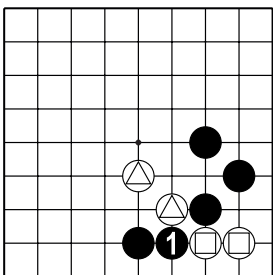
№14



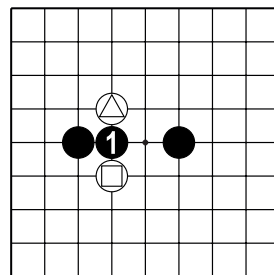
№15



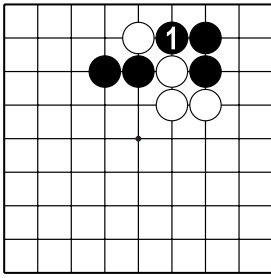
№16



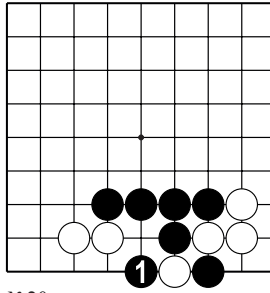
№17



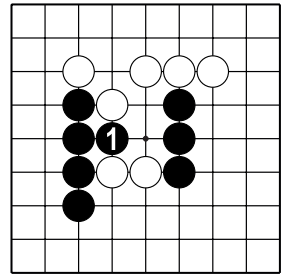
№18



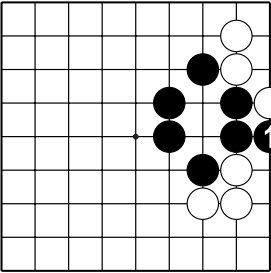
№19



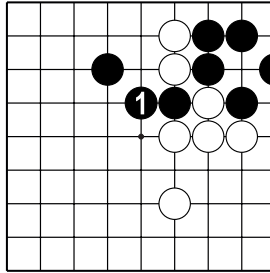
№20



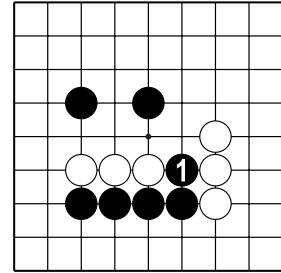
№21



№22

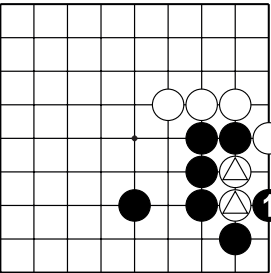


№23

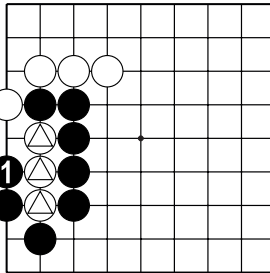


№24

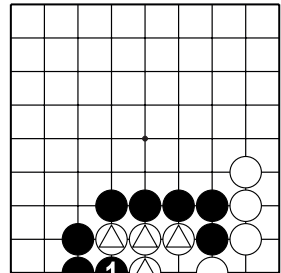
Оиготоси и непрерывное атари



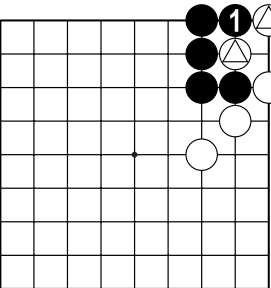
№1



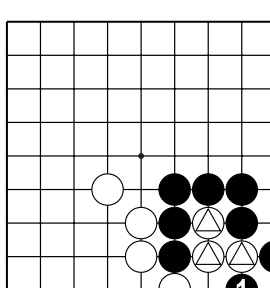
№2



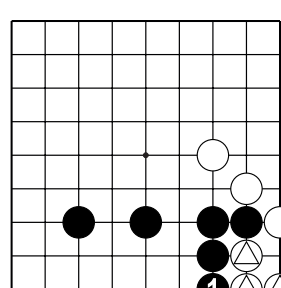
№3



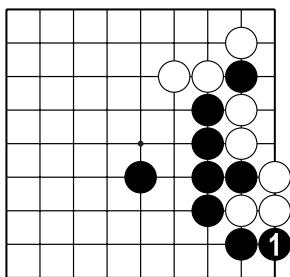
№4



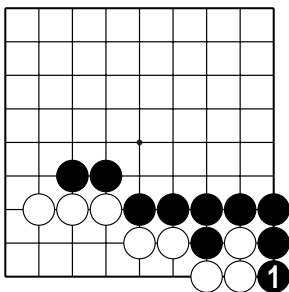
№5



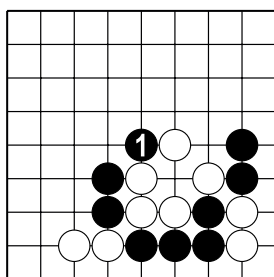
№6



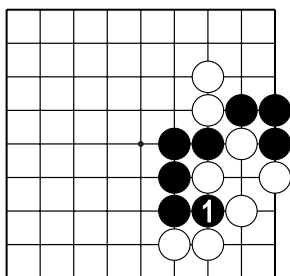
№7



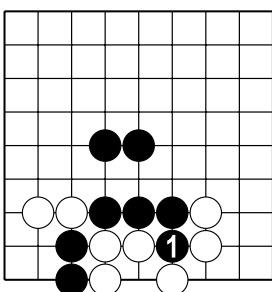
№8



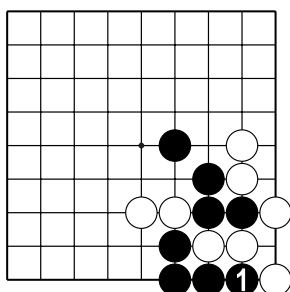
№9



№10

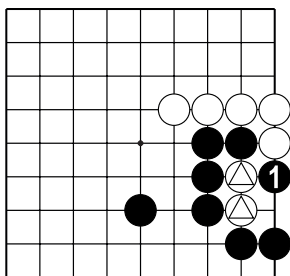


№11

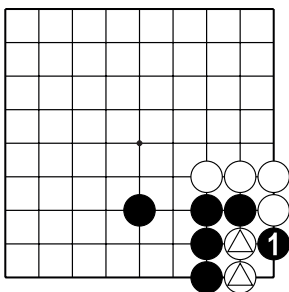


№12

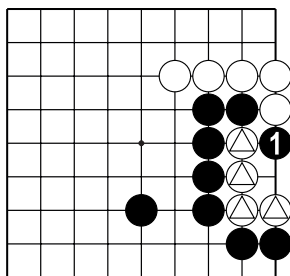
"Защёлка"



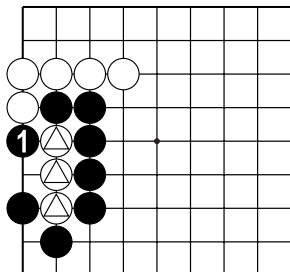
№1



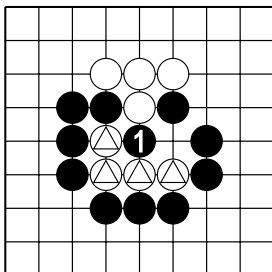
№2



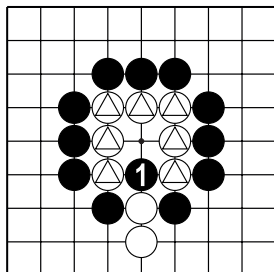
№3



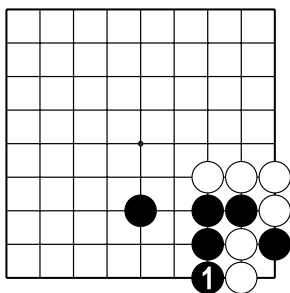
№4



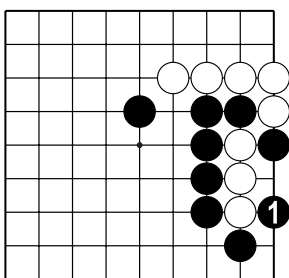
№5



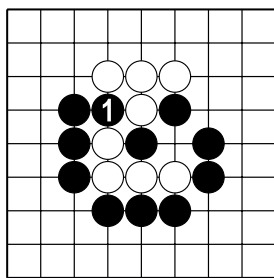
№6



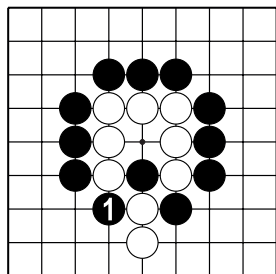
№7



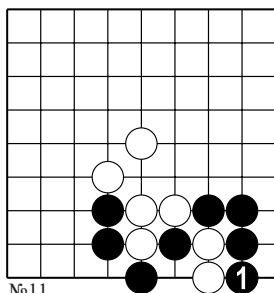
№8



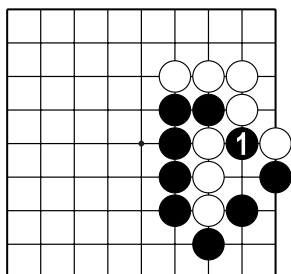
№9



№10

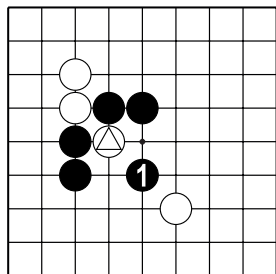


№11

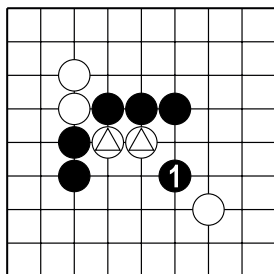


№12

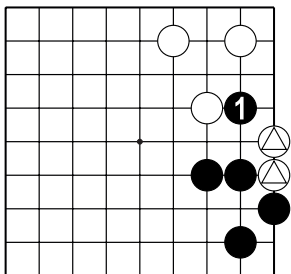
"Хомутик"



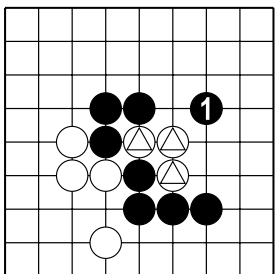
№1



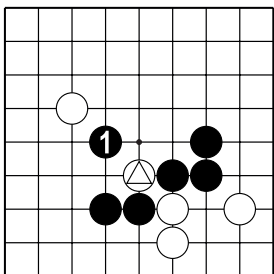
№2



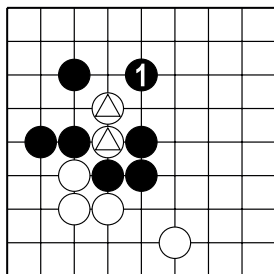
№3



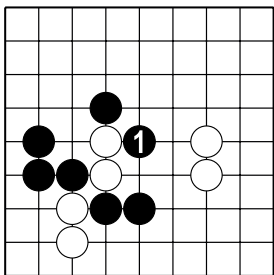
№4



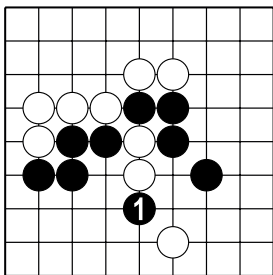
№5



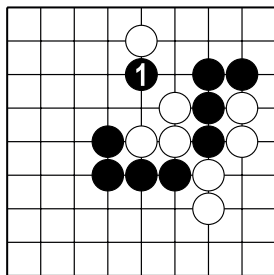
№6



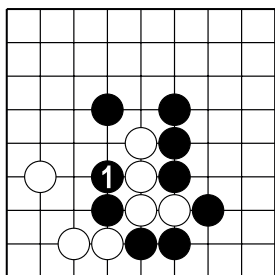
№7



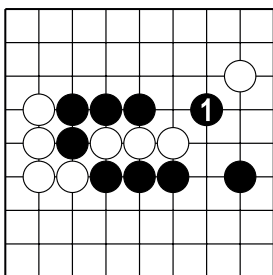
№8



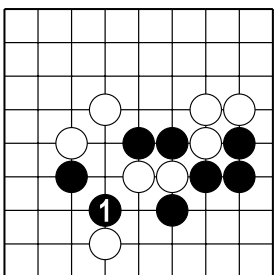
№9



№10

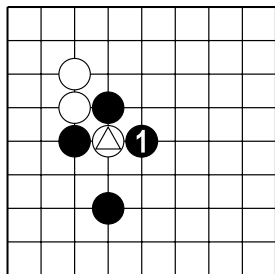


№11

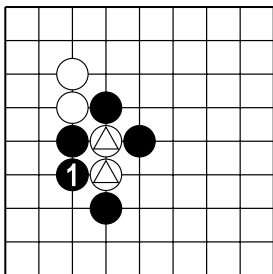


№12

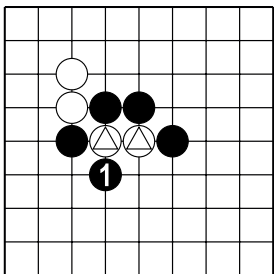
"Лесенка"



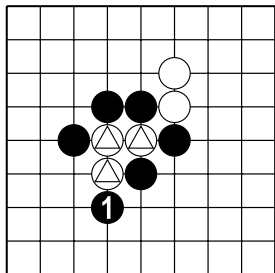
№1



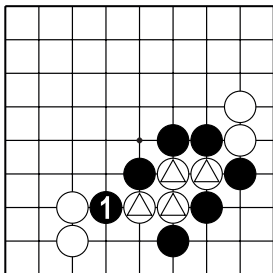
№2



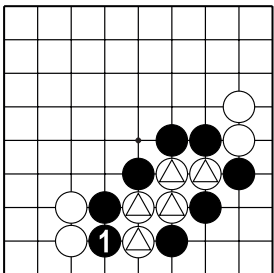
№3



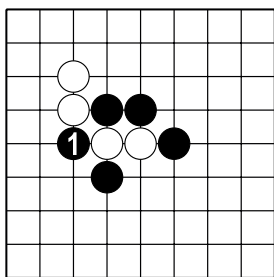
№4



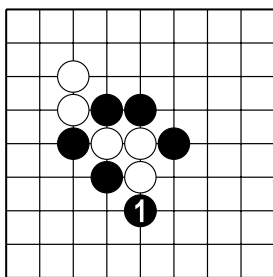
№5



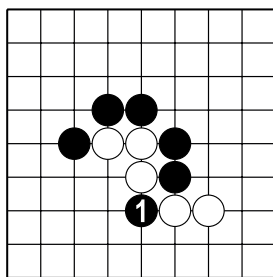
№6



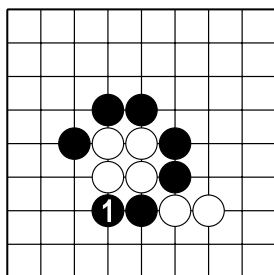
№7



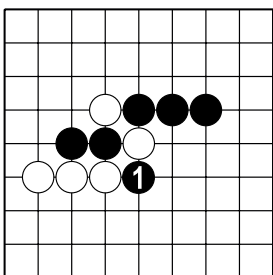
№8



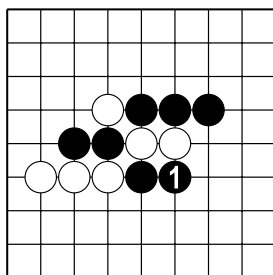
№9



№10

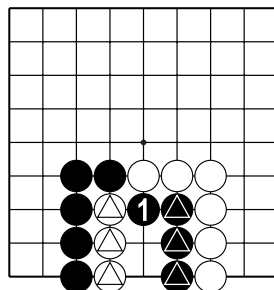


№11

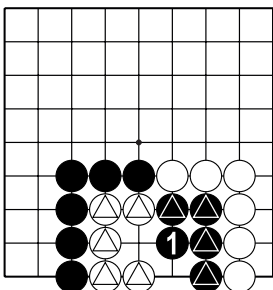


№12

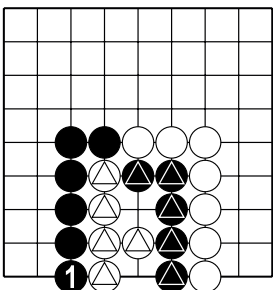
Сэки – обоюдная жизнь



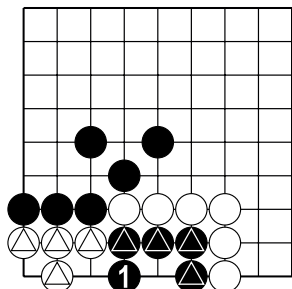
№1



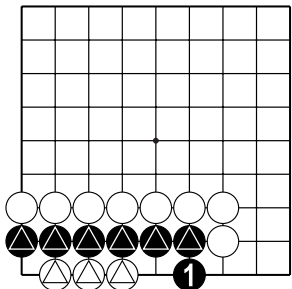
№2



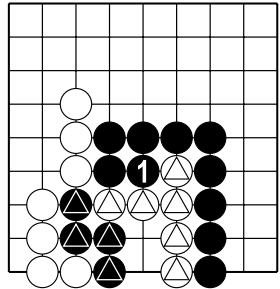
№3



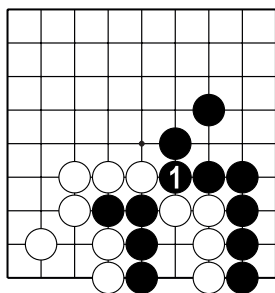
№4



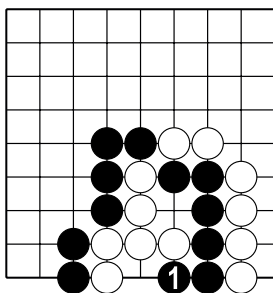
№5



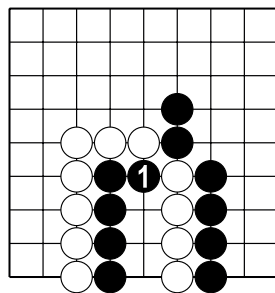
№6



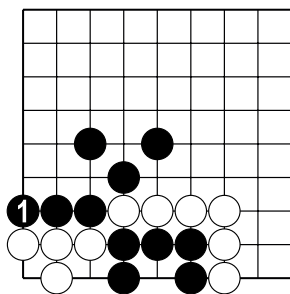
№7



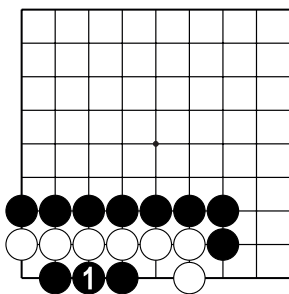
№8



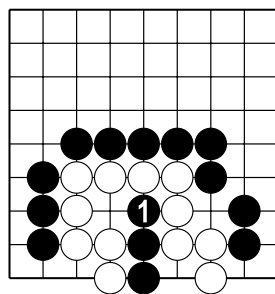
№9



№10



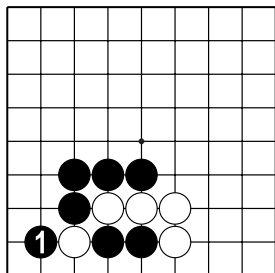
№11



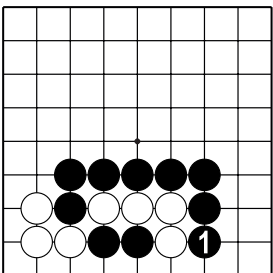
№12

Сэмэй

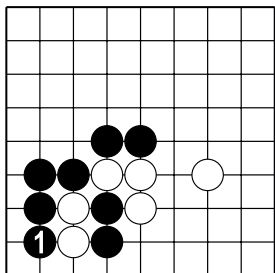
№1 (⊕ - 2, ⊖ - 4), №2 (⊕ - 5, ⊖ - 2), №3 (⊕ - 2, ⊖ - 3),
 №4 (⊕ - 3, ⊖ - 2), №5 (⊕ - 3, ⊖ - 2), №6 (⊕ - 3, ⊖ - 3),



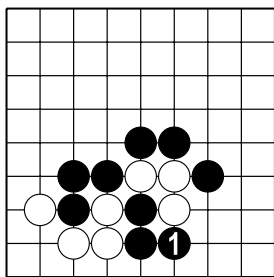
№7



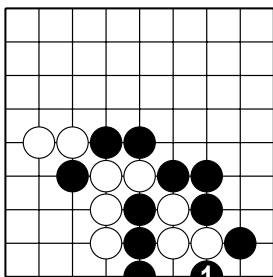
№8



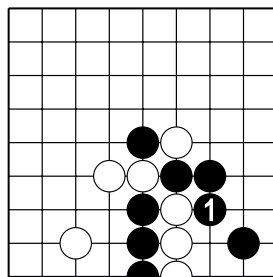
№9



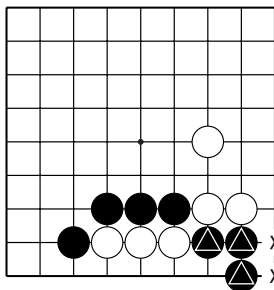
№10



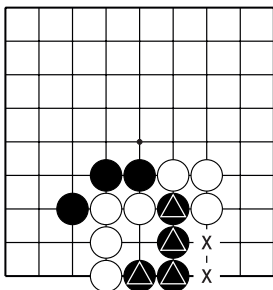
№11



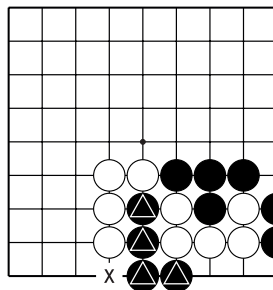
№12



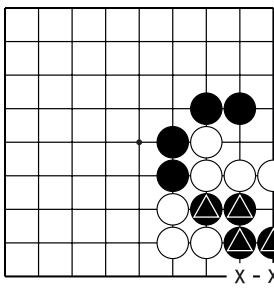
№13



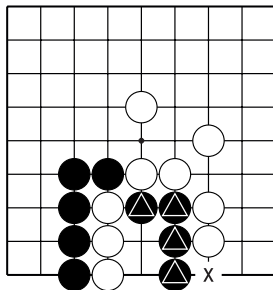
№14



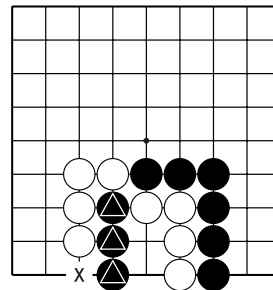
№15



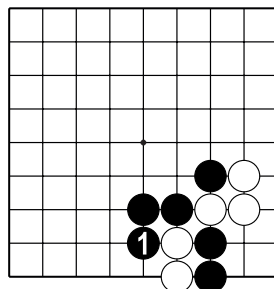
№16



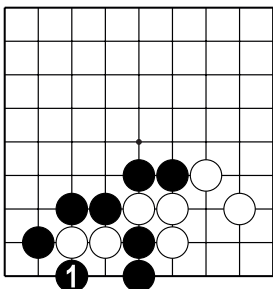
№17



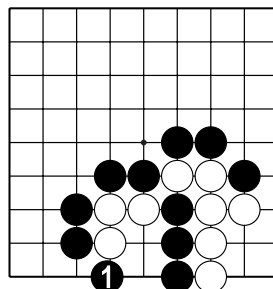
№18



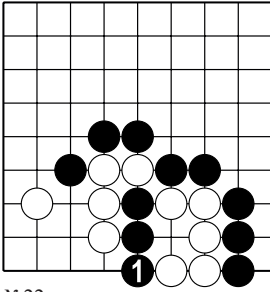
№19



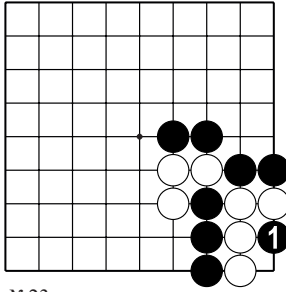
№20



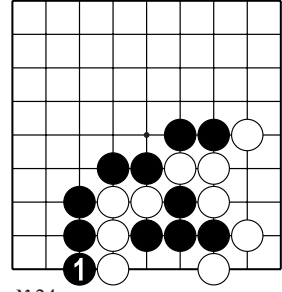
№21



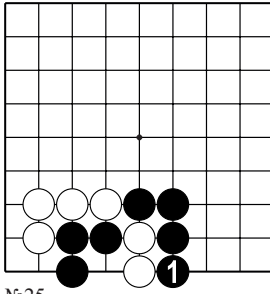
№22



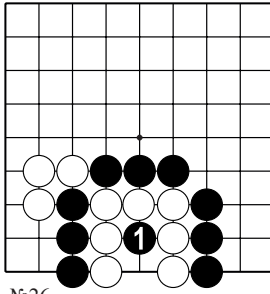
№23



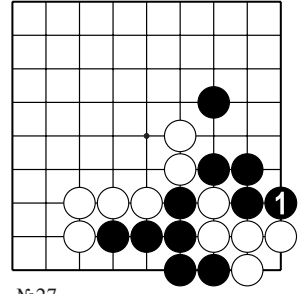
№24



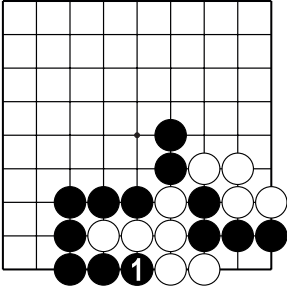
№25



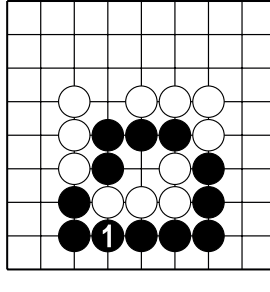
№26



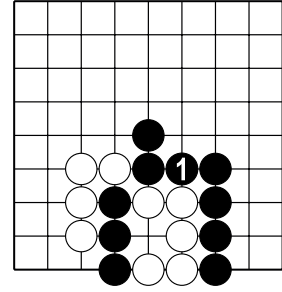
№27



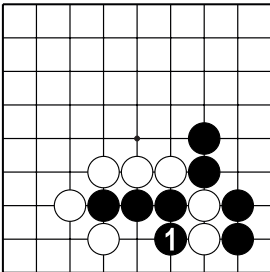
№28



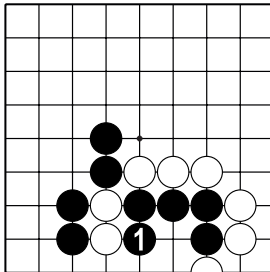
№29



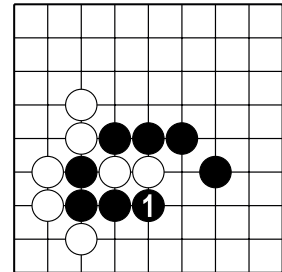
№30



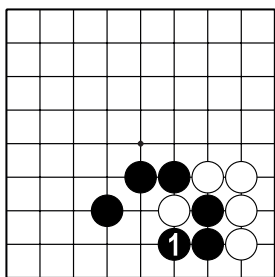
№31



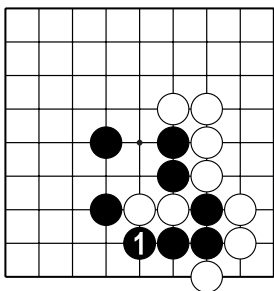
№32



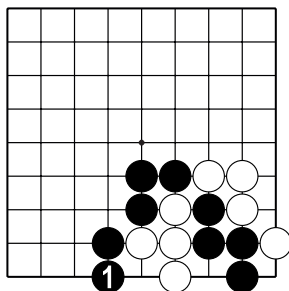
№33



№34

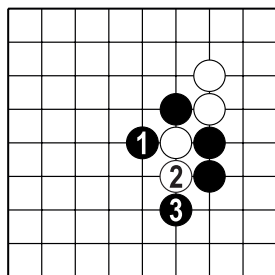


№35

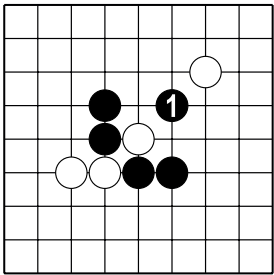


№36

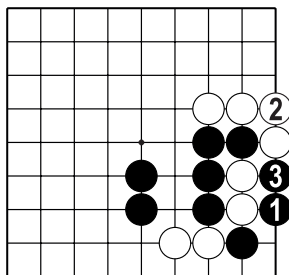
Конкурс решения задач



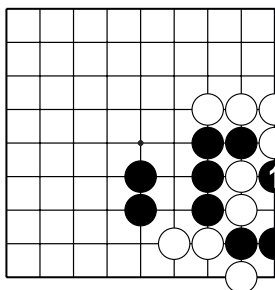
№1



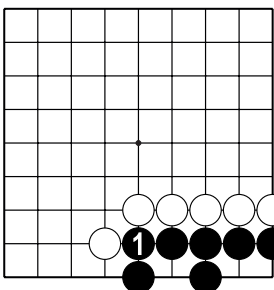
№2



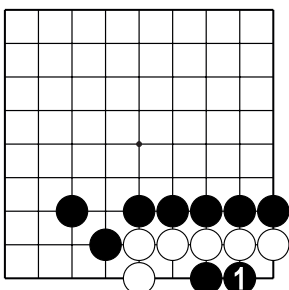
№3



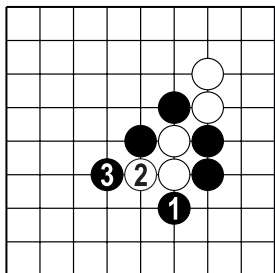
№4



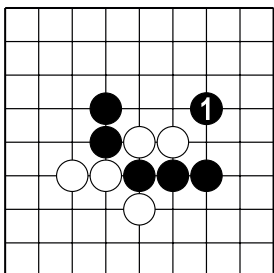
№5



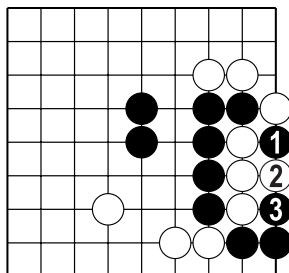
№6



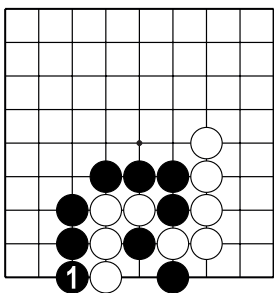
№7



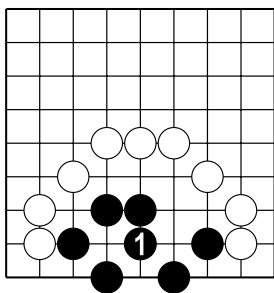
№8



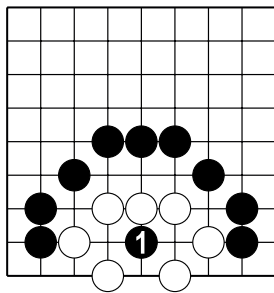
№9



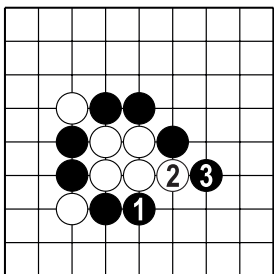
№34



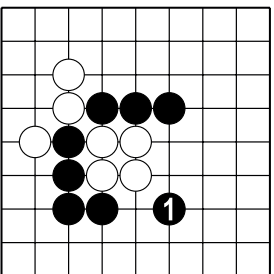
№35



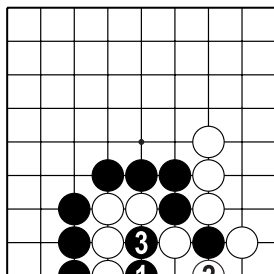
№36



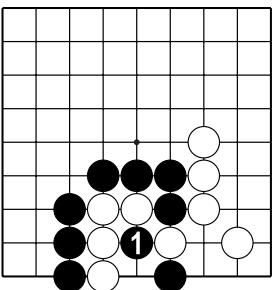
№37



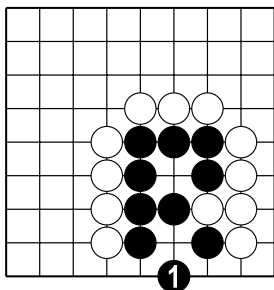
№38



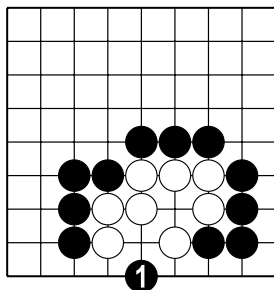
№39



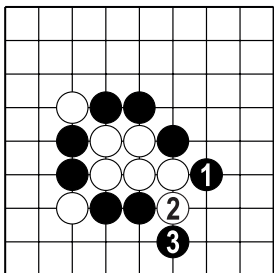
№40



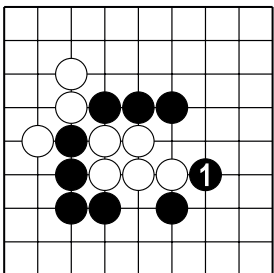
№41



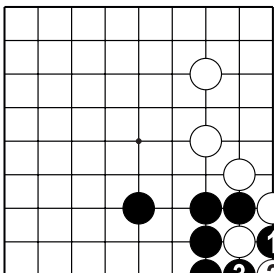
№42



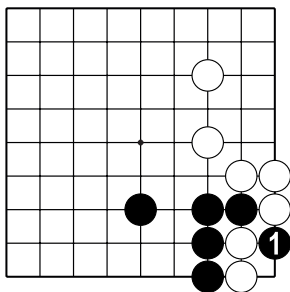
№43



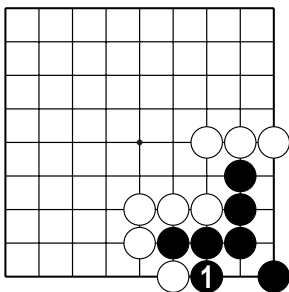
№44



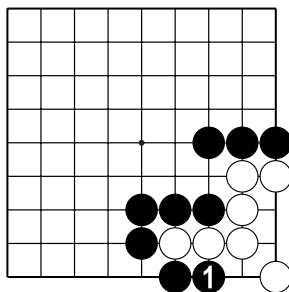
№45



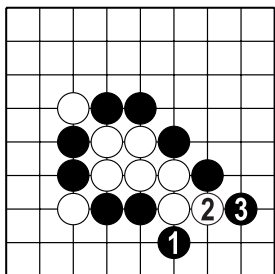
№46



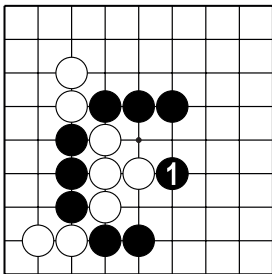
№47



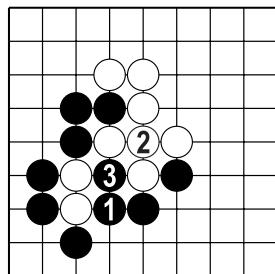
№48



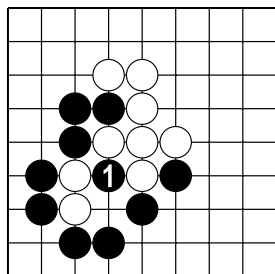
№49



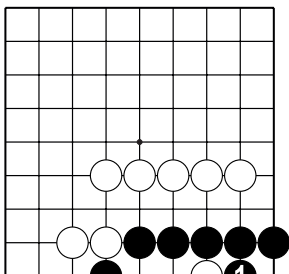
№50



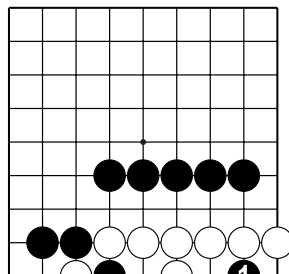
№51



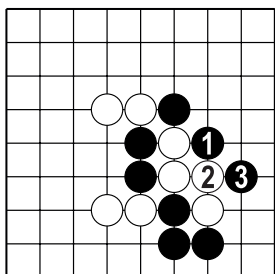
№52



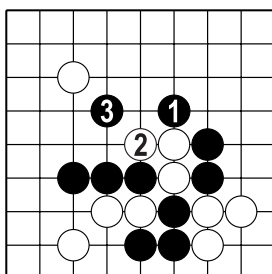
№53



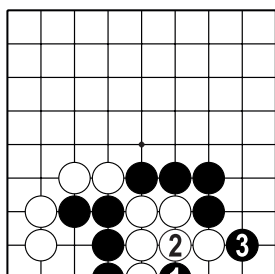
№54



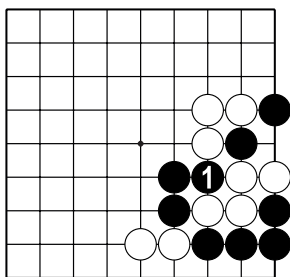
№55



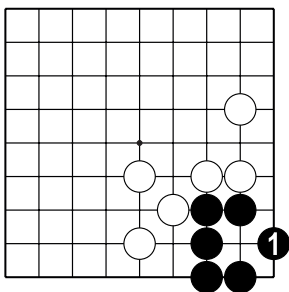
№56



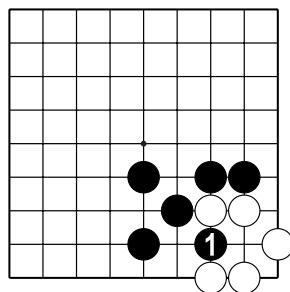
№57



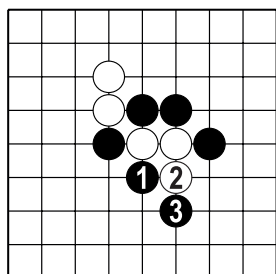
№58



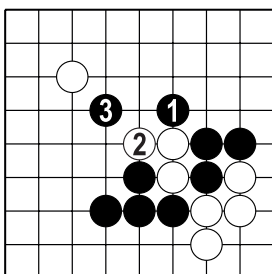
№59



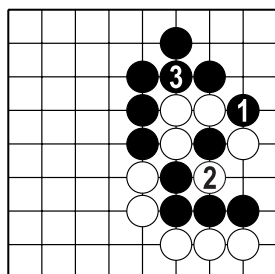
№60



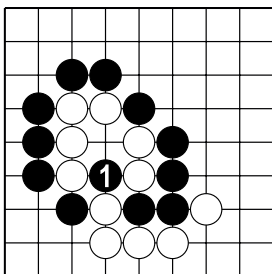
№61



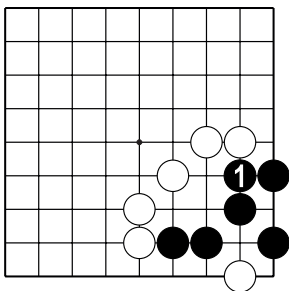
№62



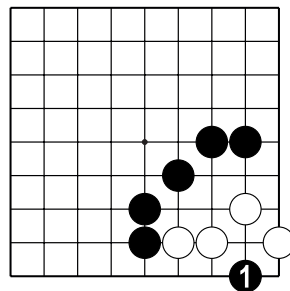
№63



№64



№65

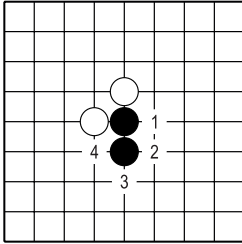
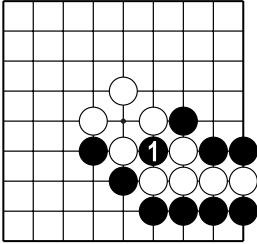
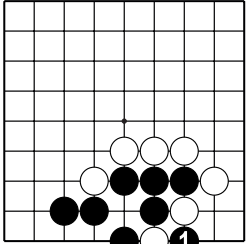
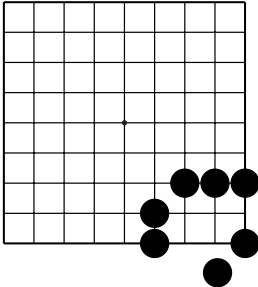
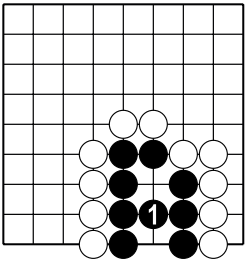
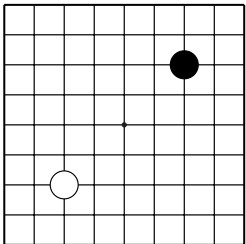


№66

Контрольные и итоговые тесты

1 тест

Тема	Вопросы	Варианты ответа
1. Происхождение и термины игры.	Где появилась игра го?	А) в Китае
	Когда появилась игра го?	Б) 5000 лет назад
2. Правила игры.	Два хода подряд...	Б) Нельзя сделать
	В игре на равных первый ход делают...	А) Чёрные

3. Основные приёмы и концепции		
<p>а) 4</p> 	<p>б)</p> 	<p>в)</p> 
<p>г) можно</p> 	<p>д) Постройте "два глаза".</p> 	<p>е)</p> 

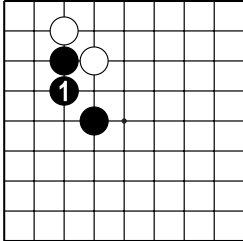
Контрольные и итоговые тесты

2 тест

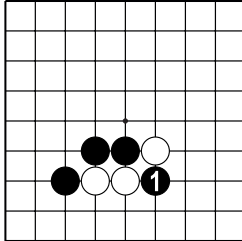
Тема	Вопросы	Варианты ответа
1. Происхождение и термины игры.	Почему го называется "го"?	А) так читается японский иероглиф
	Что обозначает термин "дамэ"?	А) Свободный пункт
2. Правила игры.	Во время партии запрещается...	Б) Торопить противника сделать ход
	В "глаз" из двух пунктов ставить камень...	А) Разрешено

3. Основные приёмы и концепции

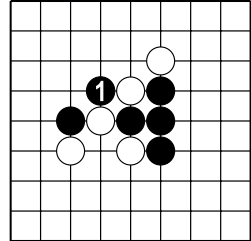
а)



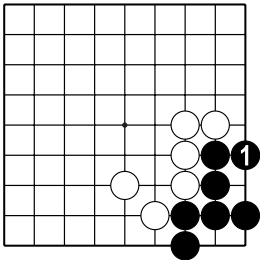
б)



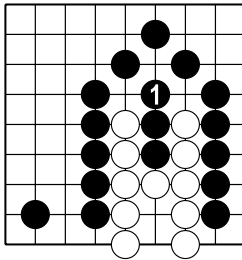
в)



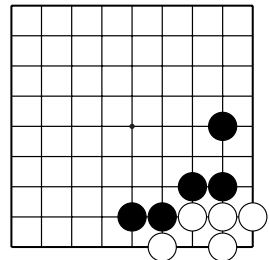
г)



д)



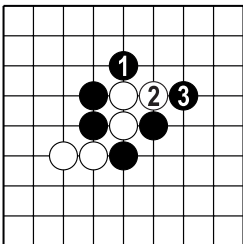
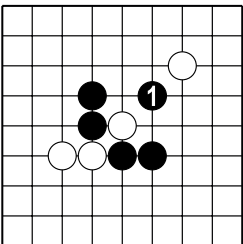
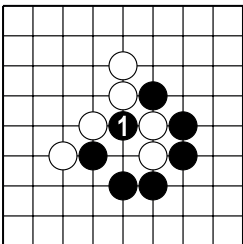
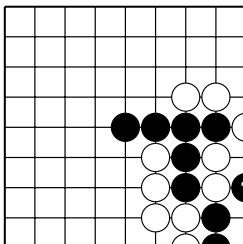
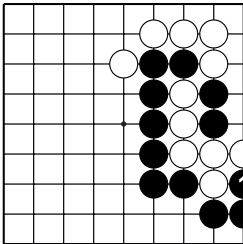
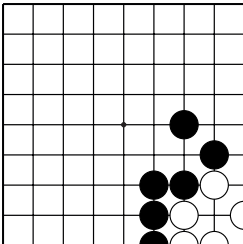
е) Группа белых мёртвая



Контрольные и итоговые тесты

3 тест

Тема	Вопросы	Варианты ответа
1. Происхождение и термины игры.	Термин "атари" значит...	А) У группы камней одно дамэ.
	В сэки группы...	А) Живые.
2. Правила игры.	Если противник сказал "пас", нужно...	Б) Подумать и сделать ход.
3. Принципы начала партии.	В начале партии нужно: (отметьте правильные суждения)	А) Ставить камни на третью и четвёртую линии.

4. Основные приёмы и концепции		
а)	б)	в)
		
г)	д)	е) Группа белых живая.
		

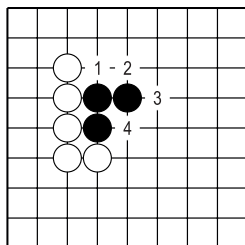
Контрольные и итоговые тесты

4 тест

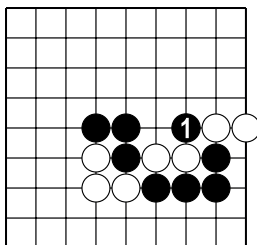
Тема	Вопросы	Варианты ответа
1. Происхождение и термины игры.	Что значит "правило ко"	А) Нельзя повторять позицию. Б) Можно повторять позицию.
	Что обозначает термин "коми"?	А) Компенсация за первый ход. Б) Запрещённый ход.
2. Правила игры.	Сколько ложных глаз должно быть у живой группы?	А) Только два. Б) Сколько угодно.
	Выигрывает партию тот, кто больше...	А) Захватил камней. Б) Набрал очков.

3. Основные приёмы и концепции

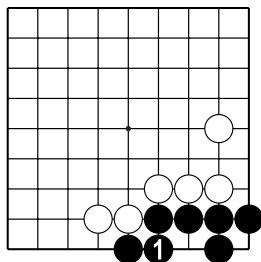
а) 4.



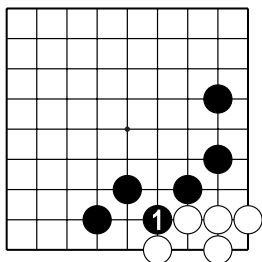
б)



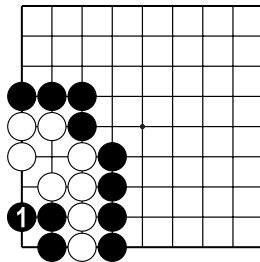
в)



г)



д)



е)

